

Link do produktu: <https://www.it7.pl/goldeneye-007-reloaded-p-4135.html>

## GOLDENEYE 007: RELOADED

|                  |                   |
|------------------|-------------------|
| Cena             | <b>40,00 zł</b>   |
| Czas wysyłki     | <b>24 godziny</b> |
| Numer katalogowy | <b>PS3-GU0221</b> |
| Producent        | <b>Brak</b>       |

### Opis produktu

*GoldenEye 007: Reloaded* to strzelanina z Jamesem Bondem w roli głównej, w której akcję obserwujemy z perspektywy pierwszej osoby. Jest to odnowienie produkcji wydanej pod koniec 2010 roku na Wii, która z kolei była remakiem oryginału znanego posiadaczom Nintendo 64. Grę stworzyło studio Eurocom, odpowiadające także za *GoldenEye 007* na Wii.

Tytuł luźno bazuje na scenariuszu filmu z 1995 roku. Agent 007 misję rozpoczyna tym razem w sowieckim Archangielsku, gdzie w chronionym kompleksie wojskowym przechowywana jest tajna fabryka broni chemicznej. Z czasem przenosimy się do innych lokacji w różnych miejscach świata. Trafiamy m.in. do Monte Carlo, Petersburga, Kirgistanu czy na Kubę. Podstawową różnicą w stosunku do oryginalnego filmu jest odtwórca głównej roli – o ile wcześniej był nim Pierce Brosnan, tak w tym przypadku swojego wizerunku użyczył Daniel Craig.

Kampania dla jednego gracza nie różni się od tej znanej posiadaczom Wii. Została jednak wzbogacona o dodatkowy tryb MI6 Ops Missions. Jest to zestaw oddzielnych, niepowiązanych ze sobą fabularnie misji, w których zwiedzamy lokacje przeniesione z głównej przygody. Zadania podzielone są na cztery rodzaje: Assault, Elimination, Stealth oraz Defense. Całość bardzo mocno przypomina znany z *Call of Duty: Modern Warfare 2* tryb Spec Ops. Rozgrywka została mocno usprawniona względem oryginału na Nintendo 64. Główny bohater dysponuje zatem większą liczbą umiejętności, a zdrowie odzyskujemy automatycznie, pozostając przez dłuższy czas w ukryciu.

Nie zabrakło rozbudowanego trybu multiplayer, z którego w głównej mierze zasłynął pierwowzór wydany na N64. W rozgrywkach wieloosobowych może wziąć udział maksymalnie 16 graczy – dwa razy więcej niż w wersji na Wii. W grze znalazło się wiele map, broni, postaci i opcji zabawy. Całość została wzbogacona o obsługę matchmakingu, list rankingowych i obszerniejszych statystyk. Dla tradycjonalistów przygotowano multiplayer na podzielonym ekranie dla maksymalnie 4 osób.

W stosunku do edycji na Wii, tytuł dostał poprawioną oprawę graficzną działającą w rozdzielczości HD i 60 klatkach na sekundę. Wszystko prezentuje się całkiem ładnie – widoczny jest spory krok naprzód w stosunku do wersji z konsoli Nintendo. Postarano się o zaimplementowanie szeregu efektów graficznych, niemożliwych do uzyskania na słabszym sprzęcie. Wersja na PlayStation 3 dodatkowo oferuje sterowanie przy użyciu PlayStation Move, opcjonalnie wzbogaconego o Sharp Shootera. Oczywiście bez problemu grę możemy ukończyć także z padem w rękach.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=Hzgo8QrMkNg>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **TAK**