

Link do produktu: <https://www.it7.pl/grand-ages-medieval-p-7309.html>



GRAND AGES MEDIEVAL

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0398
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Grand Ages: Medieval to wydana na konsoli PlayStation 4 średniowieczna, trójwymiarowa strategia czasu rzeczywistego z elementami ekonomicznymi, za której produkcję odpowiada niemieckie studio Gaming Minds. Deweloper ma wieloletnie doświadczenie w pracy z RTS-ami, a w jego katalogu znajdziemy takie strategię, jak *Patrician IV*, *Port Royale 3* czy *Rise of Venice*. Warto dodać, że *Grand Ages: Medieval* jest kontynuacją wydanego w 2009 roku *Grand Ages: Rome*, stworzonego przez Haemimont Games.

W trakcie zabawy gracze zostają przeniesieni do średniowiecznej Europy, zaś akcja gry rozpoczyna się w 1050 roku. Rozgrywka toczy się na ogromnej mapie przedstawiającej cały kontynent oraz północną Afrykę i Bliski Wschód. Głównym zadaniem graczy jest budowa dobrze prosperującego królestwa. Do naszej dyspozycji oddano 50 technologii związanych z gospodarką oraz armią, a także 20 towarów/surowców, które możemy samodzielnie wydobywać i produkować lub nabyć, handlując z sąsiadami. Aby zbudować silne państwo, budujemy nowe miasta, wytyczamy drogi i szlaki handlowe oraz rozwijamy infrastrukturę. Oczywiście rozwój państwa nie odbywa się jedynie w sposób pokojowy. Prowadzenie wojen umożliwia nam różne rodzaje jednostek, od łuczników, przez piechotę, aż po kawalerię. Poza najazdem obcej armii zagrożeniem są także katastrofy, takie jak trzęsienia ziemi, susze lub zarazy.

Bawić możemy się w trybie single oraz multiplayer, przeznaczonym dla maksymalnie 8 osób. Jeżeli chodzi o techniczną stronę produkcji, twórcy *Grand Ages: Medieval* na PlayStation 4 zdecydowali się na wykorzystanie istniejącej już technologii oraz trójwymiarowego silnika graficznego, który użyty został w ich poprzednich produkcjach.