

Link do produktu: <https://www.it7.pl/grand-slam-tennis-p-8344.html>

GRAND SLAM TENNIS

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Numer katalogowy	WII-GU0015
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Grand Slam Tennis to zabawny i bardzo zręcznościowy symulator tenisa. Grę opracował kanadyjski oddział firmy Electronic Arts, która odpowiada również za jej wydanie. Studio mieszczące się w Vancouver stworzyło w przeszłości kilka odstępów serii *FIFA*, *NBA* oraz takie produkcje jak: *Fight Night: Round 4*, *EA PlayGround*.

W *Grand Slam Tennis* otrzymujemy możliwość zarówno stworzenia własnego początkującego zawodnika, jak i wcielenia się w bardzo znanych, profesjonalnych graczy. Wśród nich dostępne są takie sławy męskiego tenisa jak chociażby: Rafa Nadal, Roger Federer, Novak Djokovic, Andy Roddick, Jo Tsonga i wiele innych. Kobiety reprezentują natomiast: Serena Williams, Venus Williams, Ana Ivanovic, Maria Sharapova. Pojawiają się również legendarne postacie tego sportu: Pete Sampras, Bjorn Borg, John McEnroe, Boris Becker oraz Stefan Edberg. Twórcy wiernie odtworzyli styl gry i różne preferencje na korcie każdego profesjonalnego sportowca, dzieląc ich na specjalistów w różnych dziedzinach (serwowanie, gra defensywna lub ofensywna i inne).

Podczas zabawy możemy wykreować i rozwinąć własnego zawodnika, biorąc udział w rozbudowanym trybie kariery. Największym i ostatecznym sukcesem jest naturalnie wygranie wszystkich czterech Wielkich Szlemów, czyli najważniejszych turniejów w światowym tenisie. Każdy z nich został przeniesiony do wirtualnej postaci z dużą dbałością o szczegóły. *Grand Slam Tennis* jest pierwszym przedstawicielem gatunku, w którym pojawia się oficjalna wersja turnieju Wimbledon. Oprócz niego możemy stanąć w szranki na kortach US Open, Australian Open i Roland Garros.

Poza wielkimi turniejami i zawodami możemy wziąć udział w różnych zabawnych wyzwaniach, odpowiadających poszczególnym formom treningu. Pozwalają one poprawić umiejętności stworzonego zawodnika i dzięki temu zwiększyć jego szansę na osiągnięcie sukcesu. Spory wpływ na przebieg meczu mają nie tylko zdolności sportowców, ale i inne czynniki, jak chociażby rodzaj nawierzchni. Typ podłoża w dużym stopniu determinuje szanse poszczególnych tenisistów na wygraną, gdyż określa prędkość i dynamikę rozgrywki.

Ważnym aspektem gry jest sposób sterowania naszym zawodnikiem. Produkcja wykorzystuje możliwości dodatku Wii MotionPlus, dzięki czemu wszystkie nasze ruchy są wiernie odwzorowywane na ekranie. Żeby odbić piłkę w konkretny sposób musimy wykonać charakterystyczny zamach, niczym na prawdziwym korcie tenisowym. Dołączając do zestawu urządzenie Nunchuk otrzymujemy pełną kontrolę nad postacią (w innym przypadku odpowiadamy przede wszystkim za uderzanie piłek). Specyficzne podejście sprawia, że wzięcie udziału w wirtualnym meczu nie sprawi większych problemów nawet osobom, które nie miały wcześniej do czynienia z tego typu zabawą.

Gra została zrealizowana w bardzo rozrywkowej stylistyce, więc wszyscy gracze, chociaż przypominają swoich prawdziwych odpowiedników, wyglądają dość zabawnie i nieproporcjonalnie. Twórcy wiernie odtworzyli poszczególne korty i wyposażenie zawodników (czyli przede wszystkim rakietę tenisową), dodając do tego żywo reagującą publiczność oraz całą oprawę wizualną związaną z danymi zawodami. Ciekawym uzupełnieniem jest również rozbudowany tryb rozgrywki sieciowej, w którym możemy zmi