

Link do produktu: <https://www.it7.pl/grand-theft-auto-liberty-city-stories-p-3932.html>

GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES

Cena brutto	75,00 zł
Cena netto	75,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS2-GU0395
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Grand Theft Auto: Liberty City Stories to następną część słynnego cyklu gier akcji, zapoczątkowanego w 1998 roku i obecnego na wielu rozmaitych platformach sprzętowych (m.in. PC, PS2 i Xbox). Omawiany tytuł jest zarazem pierwszą odsłoną wspomnianej serii, dostępną zarówno dla użytkowników kieszonkowego systemu PlayStation Portable, jak i posiadaczy stacjonarnej konsoli PlayStation 2.

Grand Theft Auto: Liberty City Stories to następna część słynnego cyklu gier akcji, zapoczątkowanego w 1998 roku i obecnego na wielu rozmaitych platformach sprzętowych (m.in. PC, PS2 i Xbox). Omawiany tytuł jest zarazem pierwszą odsłoną wspomnianej serii, dostępną zarówno dla użytkowników kieszonkowego systemu PlayStation Portable, jak i posiadaczy stacjonarnej konsoli PlayStation 2. Oczywiście za całość odpowiadają programiści z firmy Rockstar Games, doskonale znani entuzjastom elektronicznej rozrywki.

Zgodnie z nazwą niniejszego produktu ponownie odwiedzamy miasto Liberty City, które przemierzaliśmy już w *GTA3*. Przybywamy do metropolii kilka lat przed wydarzeniami z „trójki” jako Toni Cipriani i powoli jesteśmy wciągani w bagno mafijnych porachunków, korupcji, handlu narkotykami etc. Generalnie pracujemy dla rodziny Leone i aby zapewnić jej wpływy musimy radzić sobie nie tylko z wrogimi gangsterami, ale także z politykami, biznesmenami, a nawet z własną matką. Kolejne zadania otrzymujemy zarówno osobiście od konkretnych zlecających, jak i np. za pośrednictwem budek telefonicznych. Rzecz jasna możemy przy okazji „zaliczyć” misje dodatkowe (wykonywanie skoków kaskaderskich, zbieranie ukrytych paczek itp.) oraz dorobić w charakterze taksówkarza, policjanta, kierowcy ambulansu i strażaka.

Standardowo developerzy przygotowali mnóstwo różnorodnych samochodów, które prowadzimy w trakcie zabawy. Ponadto dostępne są jeszcze motocykle, szybkie łodzie, a także kolej ipromy. Nie zapomniano oczywiście o zaimplementowaniu szeregu rozmaitych typów uzbrojenia (pistolet, granaty, karabin szturmowy itd.) rodem ze słynnych sklepów Ammu-Nation, abyśmy nie byli bezbroni w licznych konfrontacjach z przeciwnikami. Warto zauważyć, że Liberty City składa się naturalnie z trzech obszernych dzielnic, rozmieszczonych na wyspach, ale bez problemu dostrzegamy pewne różnice architektoniczne, mające odzwierciedlać czasowy dystans pomiędzy wydarzeniami z *Liberty City Stories* i *Grand Theft Auto 3*.

Na potrzeby omawianej pozycji opracowano od podstaw graficzny silnik (poprzednio ludzie z Rockstar Games używali technologii Renderware), celem maksymalnego wykorzystania możliwości platform PSP i PS2 w dziedzinie generowania szczegółowej oprawy wizualnej w trzech wymiarach. Postarano się również o nastrojową warstwę audio, składającą się z wielu licencjonowanych utworów muzycznych, sugestywnych efektów dźwiękowych i znakomicie dobranych głosów postaci - w roli głównego bohatera występuje Michael Madsen, znany chociażby z filmu *Reservoir Dogs* (*Wściekłe psy*) w reżyserii Quentina Tarantino.

Film: <http://www.youtube.com/v/2goDIBIOiAc%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1.**

Wersja językowa: **ANGIELSKI**