

Link do produktu: <https://www.it7.pl/grand-theft-auto-the-trilogy-definitive-edition-p-7469.html>



GRAND THEFT AUTO THE TRILOGY DEFINITIVE EDITION

Cena brutto	80,00 zł
Cena netto	80,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0442
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Grand Theft Auto: The Trilogy - The Definitive Edition to kompilacja trzech kultowych gier studia Rockstar Games – [Grand Theft Auto III](#), [Grand Theft Auto: Vice City](#) i [Grand Theft Auto: San Andreas](#). Tytuły te, oryginalnie wydane na szóstą generację konsol, zrewolucjonizowały serię i odniosły niewyobrażalny sukces. Ich kompilację wydano z okazji dwudziestej rocznicy premiery *GTA III*.

Fabula

Wszystkie gry zawarte w trylogii mają miejsce w tym samym uniwersum, tak zwanym Uniwersum 3D, niezależnym od tytułów z Uniwersum HD ([GTA IV](#), [GTA V](#), [GTA Online](#)). **W każdej z gier wcielamy się w aspirującego kryminalistę, pnącego się po szczeblach przestępczego półświatka.**

Akcja *GTA 3* ma miejsce w 2001 roku i stawia gracza w roli Claude'a, rabusia szukającego zemsty na byłej dziewczynie, która zostawiła go na śmierć podczas napadu. *Vice City* rozgrywa się w 1986 roku, a jego głównym bohaterem jest Tommy Vercetti, gangster na usługach mafii poszukujący pieniędzy skradzionych podczas handlu narkotykami. Wydarzenia w *San Andreas* odbywają się w 1992 roku – wcielamy się podczas nich w Carla Johnsona, chcącego ukrócić rozprowadzanie narkotyków w swoim rodzinnym mieście.

Fabuly tytułów nie są ze sobą bezpośrednio powiązane, lecz czasami możemy w nich spotkać bohaterów znanych z pozostałych gier trylogii.

Mechanika

GTA Trilogy Definitive Edition to kompilacja trzecioosobowych sandboxów, podczas których wykonujemy misje fabularne i poboczne, zarabiamy coraz więcej pieniędzy i szukamy znajdziek. Miasta dostępne dla gracza – Liberty City w *GTA 3*, tytułowe Vice City w *GTA Vice City* oraz Los Santos, San Fierro i Las Venturas w *GTA San Andreas* – są rozległe, pełne niespodzianek i oferują dużo wolności oraz efektownych strzelanin. Po świecie gry przemieszczamy się za pomocą wielu dostępnych pojazdów, najczęściej skradzionych z ulicy.

Oprócz misji fabularnych gry oferują wiele wyzwań nagradzanych przydatnymi przedmiotami lub umiejętnościami pasywnymi. Przykładowo, misje strażaka polegają na gaszeniu pożarów i w zależności od odstony nagradzają gracza miotaczem ognia lub całkowitą odpornością na ogień. Misje paramedyka polegają na dowożeniu rannych pacjentów do szpitala i nagradzane są zwiększonym zdrowiem lub nieskończonym sprintem.

Multiplayer

Wszystkie gry zawarte w trylogii pozwalają wyłącznie na rozgrywkę jednoosobową.

Kwestie techniczne

GTA: The Trilogy - The Definitive Edition zostało odświeżone i dostosowane do możliwości konsol ósmej i dziewiątej generacji.