



GRAVEL

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0254
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Gravel to wydana na platformę PC, PS4 i XONE gra wyścigowa o tematyce rajdowej. Projekt opracowało włoskie studio Milestone, znane z takich serii jak [RIDE](#), [WRC](#) czy [MotoGP](#).

Mechanika

Gra obraca się wokół zawodów Offroad Masters, pozwalających na rywalizację w różnorodnych egzotycznych lokacjach na całym świecie. Podczas zabawy możemy zwiedzić m.in. lasy, dżungle, pokryte śniegiem góry, pustynie oraz plaże z wydhami. **Mapy mają otwartą strukturę, pozwalając nam samodzielnie ustalać trasy prowadzące do mety.**

Pod względem realizmu *Gravel* sytuuje się gdzieś pomiędzy symulatorem a zręcznościówką. Silnik fizyczny dba o to, aby rozgrywka była przekonująca, każdy samochód prowadzi się inaczej, a różne typy nawierzchni zapewniały odmienne wrażenia. Jednocześnie sterowanie jest stosunkowo łatwe do opanowania, tak aby każdy mógł szybko zacząć się dobrze bawić.

Tryby gry

Wydany na platformę PC, PS4 i XONE *Gravel* pozwala na zabawę w czterech trybach. W Cross Country możemy swobodnie przemierzać lokacje lub rywalizować o to, kto pierwszy dojedzie do serii punktów na mapie. W Wild Rush udajemy się do najbardziej niebezpiecznych miejscówek, gdzie podczas wyścigów nie obowiązują żadne zasady. W Speed Cross zawody odbywają się na mapach stanowiących rekonstrukcje prawdziwych tras, a w Stadium Circuit przenosimy się na zamknięte stadiony, pełne przeszkód i pozwalających na wysokie skoki ramp.

Poza samotnymi rozgrywkami dostępny jest również multiplayer, wspierany przez liczne opcje sieciowe i społecznościowe. Zawody Offroad Masters mają formę wirtualnego telewizyjnego show, emitowanego przez kanał Gravel, w ramach którego gracze mogą rywalizować o czołowe pozycje w rankingach.

Kwestie techniczne

Gra została zbudowana na bazie silnika Unreal Engine 4, co zapewnia wysoki poziom detali i duże rozmiary map. Rozgrywkę urozmaica dynamiczny system pogody oraz cykl dnia i nocy.