



GRAVITY RUSH 2

Cena	65,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0207
Producent	Brak

Opis produktu

Gravity Rush 2 to **kontynuacja bardzo dobrze przyjętej, trzecioosobowej gry akcji (znanej w Japonii pod nazwą *Gravity Daze*)**, która zadebiutowała na początku 2012 roku jako jedna z pierwszych produkcji, opracowanych z myślą o przenośnej konsolce PS Vita, zaś 4 lata później doczekała się zremasterowanej wersji na PlayStation 4. Gra została **zapowiedziana** we wrześniu 2015 roku, podczas odbywających się w Japonii targów Tokyo Game Show, a za jej powstanie odpowiada ponownie jedno z wewnętrznych studiów koncernu Sony. Nie dziwi więc fakt, że gra pozostała w dalszym ciągu tytułem ekskluzywnym, wydanym wyłącznie na platformie japońskiego producenta.

Fabula

Akcja gry osadzona została tuż po wydarzeniach znanych z pierwszej części serii. **Główna bohaterka imieniem Kat, która posiadała unikalną zdolność manipulowania grawitacją**, na skutek niefortunnego wydarzenia traci swe moce i opuszcza rodzinne miasteczko Hekseville, a następnie trafia do retrofuturystycznej metropolii w chmurach. Tam stopniowo odzyskuje swe nadprzyrodzone zdolności, dzięki którym może w dowolnej chwili zanegować siły przyciągania i fruwać nad ziemią, a także spacerować po pionowych ścianach, odbijać się od elementów otoczenia oraz używać specyficznych typów ataków. **Swoje umiejętności wykorzystuje zaś celem niesienia pomocy mieszkańcom miasta i stawiania czoła zastępom zróżnicowanych potworów**, które pojawiły się na Ziemi wraz z tajemniczą burzą grawitacyjną.

Mechanika

Pod względem mechaniki, *Gravity Rush 2* nie odbiega w sposób znaczący od rozwiązań znanych z pierwowzoru, będąc swego rodzaju podrasowaną wersją jedyńki. Mamy więc ponownie do czynienia z **przygodową grą akcji z otwartym światem, w której warstwa fabularna stanowi jedynie pretekst do widowiskowych walk oraz zręcznościowych sekwencji rodem z najlepszych platformówek**. Podczas zabawy możemy wedle upodobania wpływać na grawitację i latać bądź biegać – zarówno w poziomie, jak i w pionie – podejmując się kolejnych zróżnicowanych misji oraz wyzwań i zbierając specjalne kryształy, pozwalające na sukcesywny rozwój bohaterki. W trakcie gry najwięcej czasu spędzamy jednak na mocno zręcznościowej walce z różnymi przeciwnikami i bossami, podczas której czynimy użytek ze zróżnicowanych ciosów oraz ataków specjalnych i korzystamy z pola grawitacyjnego, które pozwala strzelać do przeciwników różnymi przedmiotami. W porównaniu do pierwowzoru, **zarówno nasza protagonistka, jak i jej przeciwnicy zyskali jednak nowe moce i umiejętności**, które czynią zabawę bardziej atrakcyjną.

Kwestie techniczne

Oprawa graficzna wydanej na platformie PS4 gry *Gravity Rush 2* utrzymana została w znanym z pierwszej części stylu anime, wykorzystującym dodatkowo elementy cel shadingu.
Sporą dynamikę zabawy potęgują dynamicznie zmieniające się ujęcia kamery, zaś będąca nowością w serii możliwość destrukcji otoczenia, wsparta atrakcyjnymi efektami cząsteczkowymi, wpływa na walory wizualne. Całości towarzyszy dość skromna liczba dialogów oraz oryginalna ścieżka dźwiękowa, łącząca muzykę orkiestrową ze szczyptą jazzu.