



GRID

Cena brutto	60,00 zł
Cena netto	60,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0425
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

GRID jest kolejną częścią znanego cyklu wyścigowego, w którym wcielamy się w kierowcę rywalizującego o miano najlepszego na torach całego świata. Produkcja stara się znaleźć złoty środek pomiędzy realizmem a intensywnością rozgrywki i czystą frajdą, która płynie ze ścigania się. Za jej stworzenie odpowiada doświadczone studio Codemasters Software, konsekwentnie rozwijające serię od momentu jej powstania (deweloperzy są znani także z cykli *DiRT* oraz *F1*). Co ciekawe, w pracach nad tym tytułem deweloperzy korzystali ze wsparcia i doświadczenia słynnego kierowcy Fernando Alonso, który pełnił rolę konsultanta.

Mechanika

GRID jest klasyczną grą wyścigową, w której możemy zasiąść za kierownicą jednego z wielu pojazdów, należących do klas GT, Touring, Stock, Muscle czy Super-Modified. **Różnorodność to cecha, którą można opisać także zakres dostępnych wyścigów** – znajdziemy tutaj takie typy, jak Street Racing, Ovals, Circuit, Hot Laps, Point-to-Point czy World Time Attack.

Produkcja oferuje zaawansowany model jazdy, który łączy czystą frajdę z realizmem, dzięki czemu zarówno miłośnicy symulatorów, jak i fani dynamicznego, zręcznościowego ścigania się mogą znaleźć tutaj coś dla siebie. **Zabawę uprzyjemnia także system zniszczeń pojazdów – uszkodzenia samochodu wpływają na jego wyniki na trasie, a także to, jak dobrze (lub źle) się nim jeździ.**

Dodatkowo twórcy zaimplementowali w swoim tytule ciekawą mechanikę – **kierowcy, z którymi zderzymy się kilkakrotnie w trakcie wyścigu zapamiętają nam to i adekwatnie zmieniają swoje zachowanie**, stając się dla nas prawdziwym nemezis.

Tryby gry

W *GRID* możemy grać samotnie albo z innymi. Gra oferuje możliwość wzięcia udziału w mistrzostwach GRID World Series Championship, albo też rywalizowania w pojedynczych wyścigach – zarówno z przeciwnikami sterowanymi przez wymagającą sztuczną inteligencję, jak i innych graczy.

Kwestie techniczne

GRID posiada atrakcyjną, trójwymiarową oprawę graficzną. Twórcy włożyli sporo pracy, by wiarygodnie odwzorować przeróżne pojazdy, które można znaleźć w ich produkcji. Dobrze prezentują się również system oświetlenia oraz realistycznie wyglądające trasy.