



HALO 2

Cena brutto	45,00 zł
Cena netto	45,00 zł
Numer katalogowy	XCLA-GU0031
Kod EAN	805529894266
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Halo 2 to kontynuacja najlepiej sprzedającej się gry na konsole Xbox. Master Chief i Cortana powracają, podobnie zresztą jak zły Covenant. Główny bohater gry - Master Chief przyjmie tym razem misję ocalenia Ziemi, kolebka ludzkości stanie bowiem w obliczu realnego zagrożenia inwazją obcych. Zespół Bungie zapewnił, że podczas rozgrywki gracze mogą spodziewać się wielu niesamowitych zwrotów akcji.

Kontynuacja oferuje będzie wiele nowych możliwości. Halo 2 to zupełnie nowa, o wiele lepsza grafika, a także całkowicie nowe środowisko gry i masa ciekawych lokacji. Świat Halo jest tym razem bardziej interaktywny tzn. poszczególne części lokacji można niszczyć. W ten sposób gracze otrzymali jeszcze większy realizm, a przede wszystkim możliwość lepszego planowania rozgrywki. Okna, kolumny, drzwi - mogą pójść w drzazgi, a świadome tego faktu wrogie jednostki, stanowią jeszcze większe zagrożenie. W Halo 2 przeciwnicy robią wszystko co w ich mocy, by zbliżyć się do głównego bohatera gry i unieszkodliwić go raz na zawsze. W ramach samoobrony bohater może np. niszczyć źródła światła, by następnie schronić się w zaciemnionych obszarach. Czasami lepiej przecież uniknąć bezpośredniej konfrontacji i zastosować walkę partyzancką!

W grze dostępnych jest wiele dodatkowych broni i pojazdów. Battle Rifle to zmodyfikowana wersja oryginalnego karabinu - poprawiono jego celność i zasięg, ale zmniejszono szybkość strzelania. Pistolet maszynowy SMG będzie wypruwać kule z niesamowitą prędkością, niestety kosztem obniżonej celności. Jedną z kolejnych propozycji będzie Covenant Carbine - broń snajperska wykorzystująca promienie energetyczne. Wiadomo również, że bohater gry zostanie ponownie wyposażony w miecz energetyczny, niesamowicie użyteczny podczas bliskich starć z zabójczymi przeciwnikami.

Wszyscy gracze spragnieni rozgrywki wieloosobowej mają podstawy, by spodziewać się naprawdę wielu mocnych wrażeń. Oprócz znanych z pierwszej gry trybów Oddball, Race, Slayer, CTF itp. dostępnych jest wiele innych, tworzonych specjalnie z myślą o usługach Live. Wiadomo, że Halo 2 obsługuje m.in. zestaw słuchawkowy Xbox Live Communicator, a więc możliwość porozumiewania się między graczami jest faktem. W trybach wieloosobowych będzie mogło bawić się maksymalnie 16 osób jednocześnie. Wprowadzona została obsługa klanów i system zaawansowanych statystyk.