



HALO 4

Cena brutto	40,00 zł
Cena netto	40,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	X360-GU0378
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Halo 4 to czwarta odsłona niezwykle popularnego cyklu pierwszoosobowych strzelanin, zapoczątkowanego jeszcze na pierwszym Xboksie. Produkt otwiera przy okazji zupełnie nową trylogię, odcinając się w pewnym sensie od pierwszych trzech części. Mimo wszystko nie brakuje tutaj nawiązań do poprzedniczek i znanych bohaterów. Stworzeniem tego tytułu zajęło się studio 343 Industries, które zastąpiło na tym stanowisku zespół Bungie.

Po kilku latach przerwy ponownie wcielamy się w Master Chiefa, który tym razem musi zmierzyć się ze swoim własnym przeznaczeniem i stawić czoła starożytnemu złu, które zagraża losowi całego wszechświata. Master Chief wraz z Cortaną trafiają na tajemniczą planetę, gdzie natrafiają na nieznaną rasę Prekursorów, będących tym razem głównym zagrożeniem dla głównego bohatera. Tradycyjnie, fabuła pełna jest epickich scen i nagłych zwrotów akcji, rozwijając jeszcze bardziej doskonale znane fanom uniwersum. Tym razem jeszcze większą rolę w całej historii odgrywa Cortana – sztuczna inteligencja ukazana pod postacią kobiety.

Pomimo nowego studia pracującego nad tą odsłoną, twórcy nie starali się rewolucjonizować doskonale przyjętej rozgrywki znanej z poprzednich części cyklu. Wykonujemy więc zróżnicowane misje, które jednak budzą skojarzenia z zadaniami wykorzystywanymi już wcześniej przez zespół Bungie. W trakcie zabawy sporo postrzelamy nie tylko na własnych nogach, ale także za kierownicą kultowego Warthoga, czy za sterami potężnego czołga lub samolotu. Powiew świeżości do rozgrywki wprowadzają ulepszenia wykorzystywane przez Master Chiefa. Gracz może użyć specjalnego trybu widzenia pozwalającego z łatwością dostrzec okolicznych przeciwników, skorzystać z pomocy latającego drona, czy użyć znanej już energetycznej tarczy lub jetpacka. To wszystko w połączeniu z nowym zestawem broni sprawia, że nie mamy nieustannego uczucia, że „gdzieś już to wszystko widzieliśmy”.

Nie od dziś wiadomo, że dla wielu osób główną atrakcją serii *Halo* jest tryb multiplayer, który w czwartej części został jeszcze bardziej rozbudowany. Przede wszystkim za swoje poczynania na polu bitwy nagradzani jesteśmy punktami doświadczenia, które skutkują awansem na wyższy poziom, nagradzaniem odblokowaniem nowego uzbrojenia. To jeszcze bardziej zwiększa motywację do brania udziału w potyczkach sieciowych i spędzania w nich długich godzin. Warto przy okazji dodać, że oprócz klasycznych zmagania kilkusobowych drużyn, twórcy przygotowali także tryb Spartan Ops. Jest to zestaw pojedynczych misji z oddzielną fabułą, które okresowo są wypuszczane przez twórców na Xbox Live. Możemy je przechodzić zarówno w pojedynkę, jak i w kooperacji z trzema innymi osobami.

Halo 4 pretenduje do miana najlepiej wyglądającej odsłony w historii cyklu. Twórcy pobawili się efektami światłocieniowymi, które nadają zwiedzonym lokacjom specyficznego klimatu. Przeciwnicy specyficznego, kolorowego stylu graficznego znanego z pierwszych części mogą odetchnąć z ulgą, bo deweloper poszedł bardziej w stronę stonowanej, nieco mrocznej kolorystyki znanej z *Halo: ODST*, czy *Halo: Reach*. W tle przygrywa pompatyczna muzyka, a po raz pierwszy w historii serii mamy okazję usłyszeć polski dubbing.

Film: http://www.youtube.com/v/5iWyoxv_V8o%26hl=en%26fs=

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **2-16**