



HALO 5 GUARDIANS

Cena	40,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0027
Producent	Brak

Opis produktu

Halo 5: Guardians jest piątą pełnoprawną odsłoną cyklu futurystycznych pierwszoosobowych strzelanin, będącego jednym z największych hitów na platformach sprzętowych produkowanych przez koncern Microsoft. Tytuł został wyprodukowany przez studio 343 Industries i jest pierwszą grą z serii, stworzoną od podstaw z myślą o konsoli Xbox One.

Pod względem fabularnym gra kontynuuje wątki, zapoczątkowane przez wydane w 2012 roku przez Halo 4, którego protagonistą był oczywiście oficer John-117, znany szerzej jako Master Chief. W piątej części serii nie jest on jednak jedyną grywaną postacią. Kiedy trwający od jakiegoś czasu pokój został zaburzony przez niespodziewany atak na kolonię okazuje się, że główny bohater ludzkości znika w tajemniczych okolicznościach. Do akcji wkracza więc nowy Spartanin Jameson Locke (znany z serialu *Halo: Nightfall*), a jego zadaniem jest odnalezienie Master Chiefa i rozwikłanie mrocznej tajemnicy, która może zagrażać bezpieczeństwu całej ludzkości.

W trybie fabularnym przemierzamy trzy zupełnie nowe światy, bawiąc się w pojedynkę (z innymi członkami drużyny, kontrolowanymi przez AI), bądź w przewidzianym dla maksymalnie czterech osób trybie kooperacji. Oprócz niezwykle rozbudowanej kampanii, która pozwala spojrzeć na fabułę gry z punktu widzenia dwóch niezależnych postaci, w *Halo 5* nie mogło oczywiście zabraknąć rozbudowanego trybu wieloosobowego, który na przestrzeni lat stał się jednym ze znaków rozpoznawczych serii.

Twórcy ze studia 343 Industries nie ograniczyli się jednak wyłącznie do powielania starych, sprawdzonych schematów, wskutek czego w *Halo 5* pojawiają się dwa zupełnie nowe tryby rozgrywki multiplayer. Tryb Arena to w ogólnych założeniach spadkobierca znanego z wcześniejszych odsłon *Halo* trybu rywalizacji drużynowej 4 na 4 graczy. Absolutną nowość stanowi za to tryb Warzone, pozwalający na epickie, masowe potyczki nawet 24 graczy, z dodatkowym udziałem botów, kontrolowanych przez komputerową AI. Wariant ten łączy w sobie elementy PvP oraz PvE, gdyż w toku rozgrywki obie rywalizujące strony mają do wykonania szereg zadań dodatkowych. Całość rozgrywa się zaś na sporej wielkości mapach, największych w dotychczasowej historii cyklu.

Debiut serii *Halo* na konsolach ósmej generacji przełożył się na znaczny postęp w kwestii oprawy, stanowiącej wyraźny skok jakościowy w porównaniu do wcześniejszych części gry. Dodatkowo produkcja wykorzystuje także szereg autorskich rozwiązań technologicznych Microsoftu, takich jak kontroler Kinect 2.0 czy funkcja Xbox Smartglass. Nie zabrakło też rozbudowanych funkcji społecznościowych, powiązanych z nową wersją usługi Xbox Live.