

Link do produktu: <https://www.it7.pl/halo-combat-evolved-anniversary-p-6861.html>



HALO COMBAT EVOLVED ANNIVERSARY

Cena brutto	30,00 zł
Cena netto	30,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0726
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Halo Combat Evolved Anniversary to remake pierwszej części popularnego cyklu FPS-ów stworzony z okazji jego dziesiątej rocznicy. Pierwowzór zapoczątkował jedną z najbardziej rozpoznawalnych marek początku XXI wieku i wyznaczył zupełnie nowe standardy w wielu aspektach rozgrywki w pierwszoosobowych strzelaninach. Dostosowaniem tej reedycji do najnowszych standardów zajęło się studio 343Industries.

Akcja gry rozgrywa się w przyszłości, gdy trwa konflikt między ludźmi a federacją obcych ras o nazwie Covenant. Wcielamy się w Master Chiefa – futurystycznego żołnierza noszącego potężny pancerz, zdolnego przeciwstawić się przeważającym siłom wroga. Historia rozpoczyna się od ataku Covenantów na statek kosmiczny, na którym przebywa główny bohater. Po szybkiej ewakuacji i rekonesansie okazuje się, że obcy wykryli tajemniczą strukturę znaną jako Halo. Wkrótce dowiadujemy się, że może ona zostać wykorzystana jako broń masowej zagłady. Naszym głównym zadaniem jest zatem powstrzymanie agresorów przed jej przejęciem.

W czasie zabawy zwiedzamy różnorodne i stosunkowo rozległe lokacje. Wielokrotnie przemierzamy wnętrza rozbudowanych kompleksów, ale nie brakuje też otwartych terenów – od tych mocno zalesionych po śnieżne etapy. Wzorem oryginału, w jednej chwili możemy trzymać ze sobą tylko dwa rodzaje broni oraz granaty, a stan naszego pancerza jest odnawiany, gdy nie otrzymujemy żadnych obrażeń. Potyczki z przeciwnikami są niezwykle emocjonujące dzięki bardzo dobrej sztucznej inteligencji.

Oprawa graficzna została przystosowana do najnowszych standardów. Poszczególne lokacje stworzono na podstawie swoich klasycznych odpowiedników, ale dzięki zastosowaniu nowoczesnego silnika wykorzystanego w *Halo: Reach*, całość wygląda o wiele lepiej i bardziej sugestywnie. Kampanię możemy przejść razem ze znajomym przez Xbox Live.

W każdej chwili mamy możliwość przełączenia się pomiędzy nową oprawą graficzną, a wersją oryginalną, co stwarza doskonałą możliwość do porównania, jak przez te dziesięć lat zmieniły się standardy. Ta sama możliwość dotyczy warstwy dźwiękowej gry – na krążku została umieszczona zarówno wersja oryginalna muzyki, jak i zremasterowana.

W grze znajduje się także sześć odrestaurowanych map multiplayer, które działają już jednak na zasadach *Halo: Reach* i jeżeli posiadamy również tamtą grę, w pełni się z nią integrują.