

Link do produktu: <https://www.it7.pl/halo-the-master-chief-collection-p-6484.html>



HALO THE MASTER CHIEF COLLECTION

Cena	60,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0122
Producent	Brak

Opis produktu

Halo: The Master Chief Collection to zestaw stworzony po to, by przygotować posiadaczy konsoli Xbox One na nadejście gry *Halo 5: Guardians*, wydanej w 2015 roku. Pakiet zawiera cztery główne odsłony cyklu *Halo*, z Master Chiefem w roli głównej – *Halo: Combat Evolved* (w wersji *Anniversary*), *Halo 2*, *Halo 3* i *Halo 4*. Są to FPS-y stworzone pierwotnie przez studia Bungie i 343 Industries. Oprócz tego posiadacze pakietu otrzymali serial *Halo: Nightfall* (produkcji Ridleya Scotta), a także dostęp do multiplayerowych beta testów gry *Halo 5: Guardians*.

Większość pozycji trafiła do pakietu w zasadniczo niezmienionej postaci. Wyjątek stanowi *Halo 2*, które na okazję wydania *The Master Chief Collection* zostało zaktualizowane do wersji *Anniversary*. Oznacza to przede wszystkim znacząco poprawioną oprawę graficzną, z której jednak w każdej chwili można zrezygnować, za naciśnięciem jednego przycisku wracając do klasycznej oprawy. Oprócz tego wzbogacono filmy przerywnikowe o dodatkowe sceny, a także zwiększono liczbę terminali w lokacjach z kampanii, oferując za ich pośrednictwem informacje rzucające nieco światła na fabułę *Halo 5: Guardians*.

Każda z czterech gier wchodzących w skład *The Master Chief Collection* ma w pełni sprawny tryb multiplayer, zawierający wszystkie areny, jakie kiedykolwiek ukazały się dla danej produkcji (zarówno mapy z „podstawki”, jak i te udostępnione w dodatkach). Daje to w sumie około 100 lokacji, w których można toczyć wieloosobowe boje. Również w tym względzie *Halo 2 Anniversary* zostało potraktowane wyjątkowo, jako że multiplayer występuje w tej grze w dwóch formach – można bawić się w klasycznym trybie, oferującym wszystkie areny z „dwojki” w delikatnie tylko odświeżonej postaci, albo cieszyć się zabawą wieloosobową z sześcioma gruntownie zmodyfikowanymi graficznie mapami.

Wszystkie produkcje z kolekcji działają z szybkością 60 klatek na sekundę i w rozdzielczości 1080p. Jeśli chodzi o ten ostatni czynnik, należy jednak mieć na uwadze, że w przypadku *Halo 2 Anniversary* ekran wyświetla obraz o wymiarach 1328 x 1080 zamiast 1920 x 1080 – jest to spowodowane tym, że gra musi być w stanie płynnie przeskakiwać między dwoma silnikami graficznymi, oferując na zmianę mniej lub bardziej nowoczesną oprawę.