



HALO WARS 2

Cena	30,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0141
Producent	Brak

Opis produktu

Halo Wars 2 to kontynuacja [gry strategicznej](#), która ukazała się w 2009 roku na konsoli Xbox 360. Za pierwszą część serii odpowiada nieistniejący już zespół Ensemble Studios, który wcześniej zasłynął przede wszystkim cyklem [Age of Empires](#), chociaż na swoim koncie miał także grę [Star Wars: Galactic Battlegrounds](#). Dwójka została wyprodukowana przez dwie ekipy - 343 Industries (deweloper, który wziął na siebie rozwój marki [Halo](#) po firmie Bungie) oraz zespół Creative Assembly, a więc „ojcowie” serii [Total War](#). *Halo Wars 2* na PC i XONE to zupełnie nowy rozdział w historii uniwersum, oferujący szybką i emocjonującą rozgrywkę, w której potyczki toczne są na wielką skalę.

Fabula

Akcja *Halo Wars 2* rozgrywa się w 2559 roku - 28 lat po wydarzeniach ukazanych w pierwszej części i niedługo po tych znanych z *Halo 5: Guardians*. Załoga statku wojennego Spirit of Fire zostaje wybudzona ze snu kriogenicznego, nie zdając sobie sprawy z tego, jak potoczyła się wojna z Covenantami. Po odebraniu alarmu z powierzchni Ark - instalacji produkującej pierścienie Halo - żołnierze zostają zaatakowani przez obcych zwanych Banished, co rozpoczyna zupełnie nową przygodę.

Mechanika

***Halo Wars 2* na PC i XONE to RTS, czyli klasyczna strategia czasu rzeczywistego.** Rozgrywka polega oczywiście na wykonywaniu rozmaitych zadań i opiera się m.in. na budowaniu bazy, która służy do szkolenia żołnierzy oraz wytwarzania jednostek. Walka odbywa się na zasadach znanych z gry towarzyskiej *Papier, kamień, nożyce*. W związku z tym pojazdy naziemne są skuteczne w walce z piechotą, ta świetnie sobie radzi z lotnictwem, które z kolei doskonale nadaje się do prowadzenia starć z maszynami naziemnymi.

Jednym z elementów wyróżniających tę od innych strategii jest tryb Blitz, łączący elementy normalnej gry tego typu z karcianką. Podczas zabawy nie zarządzamy surowcami, budynkami i jednostkami, a zamiast tego wykorzystujemy karty (zdobywamy je w trakcie kampanii i wykonując codzienne wyzwania) symbolizujące poszczególne jednostki czy budowle.

Tryby gry

W *Halo Wars 2* na PC i XONE, oprócz kampanii fabularnej, znajduje się także moduł wieloosobowy. **Deweloperzy przygotowali kilka trybów, umożliwiających walkę 3 na 3 osoby.** Wśród nich dostępny jest klasyczny Deathmatch (każdy na każdego), Strongholds i Domination (formy zabawy skupiające się na kontrolowaniu wyznaczonych celów) czy też Skirmish (walka z SI - samemu albo w ramach co-opa). Dodatkowo w multiplayerze mamy do dyspozycji nowe jednostki z materiałami wybuchowymi oraz przywódców, którzy posiadają specjalne umiejętności.

Inne

***Halo Wars 2* należy do programu Xbox Play Anywhere.** Oznacza to, że nabywając cyfrową wersję gry na jedną platformę sprzętową, drugą otrzymuje się za darmo. Dodatkowo postępy i osiągnięcia są wspólne dla obu wydań.