

Link do produktu: <https://www.it7.pl/has-been-heroes-p-7593.html>



HAS BEEN HEROES

Cena	60,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0475
Producent	Brak

Opis produktu

Has-Been Heroes jest grą typu [roguelike](#), opracowaną przez studio Frozenbyte, w którego portfolio znajduje się między innymi ciepło przyjęta przez graczy seria [Trine](#). Produkcja trafiła na wiele platform, w tym na PC, XONE itd..

Fabula

Akcja *Has-Been Heroes* rozgrywa się w klasycznym, fantastycznym świecie. **Gracze przejmują kontrolę nad grupą podstarzałych bohaterów, którzy czasy świetności mają już dawno za sobą.** Będąc na emeryturze i odpoczywając po niezliczonych, heroicznych czynach (zabijanie szczurów, uratowanie księcia, poskromienie smoka itd.), **herosi otrzymują ostatnie zadanie - eskortę dwóch księżniczek do specjalnej akademii.** Jak nietrudno się domyślić, realizacja powierzanej im misji nie jest łatwa, a na podopieczne czyhają liczne niebezpieczeństwa.

Mechanika

W *Has-Been Heroes* akcja prezentowana jest w perspektywie bocznej. Generowane losowo lokacje osadzono w 14 zróżnicowanych regionach – stawiamy w nich czoła coraz potężniejszym przeciwnikom. **Dwunastu oddanych w nasze ręce bohaterów (jednorazowo kontrolujemy tylko trójkę) dysponuje zróżnicowanym ekwipunkiem i zdolnościami** – przychodzi nam pokierować między innymi Łotrzykiem, Bardem, Krasnoludem, czy choćby meksykańskim Zapaśnikiem. Niewątpliwym atutem gry jest szeroki wachlarz umiejętności magicznych – wybrani herosi mogą się pochwalić możliwością rzucania setek zaklęć, które dodatkowo potrafią łączyć w efektowne kombinacje. **Łącznie w trakcie zabawy możemy zrobić użytek z ponad 300 czarów i 200 przedmiotów.**

Starcia rozgrywane są w [czasie rzeczywistym](#), a ich uczestnicy poruszają się w trzech szeregach. Z uwagi na fakt, że na naszej drodze stają zróżnicowani adwersarze, kluczem do sukcesu jest poznanie ich słabych punktów oraz opracowanie skutecznej taktyki. Warto pamiętać, że **śmierć ma tutaj charakter permanentny**, zatem w przypadku utraty ważnej postaci nie pozostaje nam nic innego, jak rozpocząć przygodę od nowa. Także doprowadzenie do sytuacji, w której księżniczki wpadną w łapy wroga, oznacza dla nas automatyczną porażkę. Niemniej, z uwagi na fakt, że **niemal cała zawartość jest generowana losowo**, każdorazowe rozpoczęcie zabawy wiąże się z odmiennymi doznaniem, toteż wskaźnik tzw. „replayability” stoi tutaj na wysokim poziomie.

Kwestie techniczne

Has-Been Heroes charakteryzuje się prostą, [dwuwymiarową oprawą graficzną](#), zrealizowaną w kreskówkowym stylu. Choć całość prezentuje się przyzwoicie, pod względem jakości wizualnej nie sposób porównać tej produkcji do wcześniejszych dokonań studia Frozenbyte, na czele ze wspomnianym wcześniej cyklem *Trine*.