

Link do produktu: <https://www.it7.pl/heavy-fire-shattered-spear-p-6968.html>



HEAVY FIRE SHATTERED SPEAR

Cena	40,00 zł
------	-----------------

Czas wysyłki	24 godziny
--------------	-------------------

Numer katalogowy	PS3-GU0651
------------------	-------------------

Producent	Brak
-----------	-------------

Opis produktu

Rozwijana od 2010 roku seria *Heavy Fire* znana jest przede wszystkim użytkownikom konsol produkowanych przez koncern Nintendo (Nintendo Wii, Nintendo 3DS). Co prawda deweloperzy z krakowskiego studia Teyon w 2011 roku pokusili się o multiplatformową produkcję – *Heavy Fire: Afghanistan*, jednak dopiero gra *Heavy Fire: Shattered Spear* tworzona była stricte z myślą o możliwościach komputerów PC oraz konsol Xbox 360 i PlayStation 3.

Osią fabularną gry jest zagrożenie nuklearne. Amerykański szpieg zdobywa tajne informacje odnośnie położonych na terenie Iranu instalacji wojskowych, w których przechowywane są pociski jądrowe. Niestety, agent znajduje się w śmiertelnym niebezpieczeństwie. Gracze wcielają się w role członków jednostki specjalnej wysłanej z misją dotarcia do szpiega, a następnie zlokalizowania i unieszkodliwienia niezwykle groźnej broni.

Zgodnie ze schematem serii, zabawa *Heavy Fire: Shattered Spear* opiera się głównie na dynamicznych sekwencjach strzeleckich w stylu zręcznościowych „celowniczków”. Gracz ma ograniczoną możliwość przemieszczania postaci, a jego głównym zadaniem jest naprowadzenie celownika broni na pojawiających się co chwila przeciwników zanim ci zdążą wystrzelić w jego stronę.

Twórcy zadbali o bogaty arsenał dostępnej broni, wśród której pojawiają się m.in. pistolety, strzelby karabiny szturmowe i snajperskie. Niektóre fragmenty rozgrywane są na pokładzie pojazdów, w tym wozów pancernych, helikopterów, a nawet samolotu wojskowego A-130. Wśród nowości wprowadzonych w *Heavy Fire: Shattered Spear* uwagę przykuwają przede wszystkim możliwość ukrycia się za osłoną (chroni przed ostrzałem z określonego kierunku), a także sekwencje wymagające użycia broni snajperskiej oraz noktowizorów.

W porównaniu z wcześniejszymi odsłonami cyklu *Heavy Fire: Shattered Spear* wyróżnia się znacznie bardziej dopracowaną warstwą audiowizualną. Deweloperzy wykorzystali stale rozwijany, autorski silnik, którego możliwości zostały zmodyfikowane pod kątem bardziej wydajnych platform sprzętowych.