



HELLO NEIGHBOR

Cena	50,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0421
Producent	Brak

Opis produktu

Hello Neighbor to wydana na platformę PC, PS4 itd. nietypowa skradanka z widokiem FPP. Grę opracowało studio Dynamix Pixels.

Fabula

W *Hello Neighbor* wcielamy się w zwykłego mieszkańca małego domku na przedmieściach, który zaczyna podejrzewać, że mieszkający po sąsiedzku mężczyzna skrywa potworną tajemnicę. Aby potwierdzić te przypuszczenia, postanawia zakraść się do piwnicy sąsiada. Nie będzie to łatwe zadanie, gdyż jest on czujny i jeśli zostanie sprowokowany, nie cofnie się przed niczym, aby zneutralizować zagrożenie dla swojej prywatności.

Mechanika

Wydane na platformę PC, PS4 itd. *Hello Neighbor* to gra akcji należąca do kategorii skradanek.

Głównym elementem mechaniki gry jest **zaawansowana sztuczna inteligencja**, pozwalająca sąsiadowi zapamiętywać posunięcia gracza i przewidywać, co zrobi w przyszłości. Uniknięcie wykrycia – niezbędne dla osiągnięcia celu gry – staje się zatem tym bardziej skomplikowane, im częściej gracz wybiera podobne rozwiązanie, chcąc przekraść się obok sąsiada. Najczęściej wybierane ścieżki szybko obrastają pułapkami (opóźniającymi ucieczkę), przeszkodami (jak deski zabijające okna) i alarmami (pokroju rozlokowanych gdzieś kamer).

Gracz może wykorzystywać **wabiki, by odwrócić uwagę sąsiada, i wpływać na otoczenie w taki sposób, by utrudnić antagoniście wykrycie obecności bohatera w jego domu**. Służy do tego wiele fizycznych obiektów, z którymi może wejść w interakcję, wydające głośne dźwięki telewizor czy radio, a także możliwość zwabienia sąsiada w zastawione przez niego samego pułapki.

Hello Neighbor zapewnia dostęp do **ascetycznego ekwipunku**, w którym gracz może tymczasowo składować ważne dla postępu przedmioty (jak klucz do drzwi). W przypadku wykrycia i złapania gracz zostaje przeniesiony pod własny dom, a wszystkie zdobyte obiekty pozostają w jego ekwipunku.

Kwestie techniczne

Hello Neighbor zbudowano na bazie silnika Unreal Engine 4. Autorzy postawili na kolorową grafikę w kreskówkowej stylistyce, co tworzy ciekawy kontrast z niepokojącą atmosferą rozgrywki.