



HITMAN 2

Cena	50,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	XONE-GU0161
Producent	Brak

Opis produktu

Hitman 2 jest kolejną odsłoną popularnego cyklu [gier akcji](#) tworzonych przez duńskie studio IO Interactive, a zarazem bezpośrednią kontynuacją [hitu z 2016 roku](#). Produkcja ukazała się nakładem Warner Bros. Interactive Entertainment.

Fabula

Akcja gry *Hitman 2* toczy się po wydarzeniach przedstawionych w poprzedniej części serii. Głównym zadaniem Agenta 47 jest wysłedzenie „tajemniczego klienta” i rozbicie oddziałów jego bojówek. Sprawy komplikują się w momencie, kiedy bohater poznaje tożsamość swojego celu oraz informacje na temat jego przeszłości.

Mechanika

W *Hitman 2* akcję obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby (TPP). Struktura gry mocno przypomina poprzednią część z 2016 roku. **W pogoni za kolejnymi zleceniami łysy zabójca odwiedza rozmaite zakątki świata**, między innymi las tropikalny w Kolumbii, Miami, gdzie aktualnie odbywa się coroczny wyścig samochodowy, czy zatłoczony Mumbai w Indiach. W podstawowej wersji dostępnych jest sześć głównych epizodów, w ramach przepustki sezonowej dodane zostaną dwie kolejne lokacje.

Każda lokacja w grze jest ogromną piaskownicą. Agent 47 może eliminować swoje cele na przeróżne sposoby i z kolejnymi technikami zabójstw powiązane są różnorakie wyzwania, których jest dla każdego epizodu kilkadziesiąt. Główny (anty)bohater może np. otruć swój cel, sprytnie wykorzystać elementy otoczenia, żeby upozorować wypadek, wspomóc się pistoletem z tłumikiem albo karabinem snajperskim, czy założyć przebranie i podawać się za kogoś innego, uzyskując w ten sposób dostęp do pilnie strzeżonych obszarów. **Choć nic nie stoi na przeszkodzie, by wdać się w otwartą walkę, najwyżej punktowane są bardziej subtelne metody działania** i niezdradzanie swojej obecności.

Postępy w każdej lokacji pozwalają na awansowanie na wyższe poziomy mistrzostwa. Jest to nagradzane nowymi elementami ekwipunku (np. karabinem snajperskim z tłumikiem albo śmiertelną trucizną), jak również możliwością powtórzenia misji na innych zasadach - Agent 47 może ją rozpocząć w miejscu ułatwiającym dotarcie do celu, zaś agencja, dla której pracuje, może przesmygłować jakiś gadżet do wykorzystania w trakcie misji. ***Hitman 2* skutecznie zachęca do powtarzania zleceń**, także po to, żeby uzyskiwać coraz lepsze wyniki punktowe, które można porównywać z innymi graczami.

Tryby gry

Hitman 2 jest pierwszą częścią serii, w której **obok kampanii fabularnej dla pojedynczego gracza pojawia się tryb Zjawy - sieciowa rywalizacja z innym graczem do 5 skrytych zabójstw na tej samej mapie. Oprócz tego doszedł jeszcze oparty na współpracy tryb multiplayer**, ohrzczony mianem Sniper Assassin, w którym eliminujemy cele za pomocą karabinu z lunetą, wykonując przy okazji różne wyzwania.

Kwestie techniczne

Hitman 2 działa w oparciu o autorską technologię Glacier 2, która napędzała także poprzednią część. Zmiany w oprawie graficznej są więc niewielkie, choć można dostrzec kilka usprawnionych elementów. Gra może ponownie pochwalić się zaawansowanym systemem generowania tłumów - podczas rozgrywania zadań w Miami czy w Mumaju widzimy na ekranie ogromną liczbę postaci niezależnych. Nie pełną one jedynie roli tła, gdyż NPC-e mogą zaalarmować stróżów prawa, jeśli odnotują popełniane przestępstwo. Agent 47 może także schować się w tłumie, jeśli ktoś na niego poluje.

