



HITMAN HD TRILOGY

Cena	50,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS3-GU0655
Producent	Brak

Opis produktu

Wydana w 2013 roku *Hitman HD Trilogy* stanowi zestawienie trzech gier z uniwersum najlepszego, płatnego zabójcy na świecie. W skład zestawu wchodzi wydany w 2002 roku *Hitman: Silent Assassin*, *Hitman: Contracts* z roku 2004 oraz *Hitman: Blood Money* z roku 2006. Edycja ta ukazała się na konsolach Xbox360 i Playstation 3 w dwóch wersjach – podstawowej oraz limitowanej, z artbookiem prezentującym 22 kluczowe i ikoniczne momenty ze wszystkich części.

Seria *Hitman* opowiada historię 47 – pozbawionego bujnej czupryny właściciela tatuażu z kodem kreskowym na potylicy, będącego w istocie eksperymentem genetycznym. Sztucznie stworzony bohater gry jest również najlepszym, płatnym zabójcą na świecie, dostarczając swoim zleceniodawcom perfekcję w czystej postaci. Zatrudniony w Agencji podróżuje po całym globie, by eliminować zlecane mu cele - dona sycylijskiej mafii, szefa chińskiej Triady czy właściciela zrujnowanego, wesołego miasteczka. Niemniej, historia zawsze okazuje się mieć również i drugie dno, gdzie w trakcie zleconych misji konieczna okazuje się również walka 47 o własne życie. W *Silent Assassin*, zabójca idealny starając się pomóc porwanemu przez włoską mafię ojcu Emilio Vittorio, w wyniku swoich działań nastąpi na odcisk wpływowym i niebezpiecznym ludziom, świadomym renomy, jaką wypracował sobie w swoim fachu. Szybko okazuje się, że porwany duchowny jest jedynie przynętą w grze, której główną stawką jest sam Hitman. *Contracts* zaś do zupełnie inne podejście do tematu – protagonistę serii spotykamy w momencie, gdy z raną postrzałową wtacza się do swojego hotelowego mieszkania. Od tej pory towarzyszyć mu będą liczne halucynacje i retrospekcje z misji, które odbył. Każde wspomnienie 47 to osobne zlecenie, w którym weźmiemy już udział osobiście. Poza nowymi i nieznanymi jeszcze zadaniami, charakterystycznym elementem tej odsłony są odświeżone wersje misji z poprzednich części, w tym nieobecnej w *HD Trilogy* pierwszej gry w rodzinie, *Codename 47*. W *Hitman: Blood Money*, protagonista gry stanie naprzeciw największemu zagrożeniu w swojej karierze – depczącemu mu po piętach byłemu dyrektorowi FBI, Alexandrowi Elandowi Cayne, posiadającemu obsesję na punkcie schwytania i pokazania światu miejskiej legendy, jaką stał się 47.

W temacie rozgrywki, seria *Hitman* to uznana przez graczy i recenzentów na całym świecie trzecioosobowa skradanka z elementami akcji. Przed każdym zadaniem wybieramy niezbędne do wypełnienia misji wyposażenie w postaci broni palnej, chloroformu służącego do usypiania przeciwników, zdalnie detonowanych bomb czy charakterystycznej dla serii garoty – cienkiej linki służącej do szybkiego i bezszelestnego duszenia przeciwników. Wyjątkiem jest tutaj *Contracts*, który w wyniku odgórnych założeń nie daje nam dostępu do odblokowywanego wraz z postępami w grze arsenału. Przed samą akcją możliwe jest również przejrzenie mapy terenu, po którym dane nam będzie się poruszać, obejrzenie zdjęcia celu i zapoznanie się z kluczowymi dla powodzenia misji informacjami. Detal jakim jest wskazówka, iż nasz cel często stołuje się w lokalnej restauracji, ułatwić może nam drogę do wypełnienia misji, chociaż samo planowanie i rozpracowanie idealnego sposobu realizacji zadania jest już kwestią powolnego analizowania otoczenia i zachowań postaci niezależnych w samej rozgrywce. Nic nie stoi na przeszkodzie, by za pomocą karabinu maszynowego bądź strzelby wybić wszystkich strażników w okolicy, ale to właśnie cichy sposób działania i eliminacja jedynie wyznaczonego celu, najlepiej w sposób przypominający wypadek, stanowi kwintesencję i źródło największej zabawy w serii. Nie wzbudzające podejrzeń poruszanie się po okolicy dostępne jest dzięki swoistej wizytówce produkcji, czyli możliwości przebrania się za dowolną napotkaną postać. Na usunięcie uśpionego bądź wyeliminowanego delikwenta z widocznych miejsc pozwoli system fizyki ragdoll, na bieżąco obliczający zachowanie targanego przez 47 ciała. Żadna z części nie posiada trybu multiplayer.

Wszystkie trzy gry wyświetlane są w wysokiej rozdzielczości i wyposażone zostały w trofea oraz achievements do zdobycia.