

Link do produktu: <https://www.it7.pl/hitman-the-complete-first-season-p-6395.html>

HITMAN THE COMPLETE FIRST SEASON

Cena	60,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0157
Producent	Brak

Opis produktu

Począwszy od wydanej pod koniec 2000 roku pierwszej odsłony serii **Hitman**, tytułowy **Agent 47 - w nienagannie skrojonym garniturze, z charakterystyczną łysiną i wytatuowanym z tyłu głowy kodem kreskowym**, stał się jednym z najbardziej charakterystycznych bohaterów w branży gier wideo. Kolejne odsłony cyklu powracały średnio co dwa lata, za każdym razem wywołując spore emocje wśród graczy. Kiedy odpowiedzialne za cykl duńskie studio IO-Interactive postanowiło poświęcić się rozwijaniu całkiem nowej marki **Kane & Lynch**, na kolejną część przygód Agent 47 musieliśmy poczekać aż 4 lata. Podobny okres upłynął od czasu wydania **Hitman: Rozgrzeszenie** (ostatniej pełnoprawnej części cyklu) do momentu premiery **Hitmana**, zapowiedzianego oficjalnie podczas targów E3 2015.

W odróżnieniu od poprzednich części serii, **nowy Hitman na konsoli PlayStation 4 wykorzystuje dość nietypowy model biznesowy**. W dniu premiery, twórcy udostępniłi bowiem tylko jedną z planowanych sześciu sandboksowych lokacji, składających się na zaledwie niewielką część kampanii fabularnej gry. Pozostałe lokacje wraz z uzupełniającymi fabułę **Hitmana** misjami, ukazały się w kolejnych miesiącach w formie dodatków DLC.

Fabula

Podobnie jak we wszystkich poprzednich odsłonach serii **Hitman**, w grze wcielamy się ponownie w postać płatnego zabójcy o kryptonimie Agent 47. **W związku z całkiem nową, otwartą (czy wręcz sandboksową) formułą rozgrywki, w grze nie znajdziemy tradycyjnej, sztywnej warstwy fabularnej, wymagającej działania w określony sposób i w ustalonej kolejności**. Podczas rozgrywki protagonista odwiedza sześć niezwykle rozległych lokacji, rozsianych po całym świecie, gdzie realizuje kolejne zlecenia, składające się na opowiedzianą w grze historię. Pierwsze skrzypce gra tu jednak każdorazowo minifabula związana z konkretnym zleceniem, a wątek łączący poszczególne misje głównej kampanii rozwija się dopiero w końcowych odcinkach. Całość tworzy razem pierwszy sezon nowych przygód Agent 47, a autorzy zapowiedzieli już dwa kolejne.

Mechanika

Pod względem rozgrywki, wydany na PlayStation 4 **Hitman** stanowi kolejny krok na drodze ewolucji serii, łącząc najlepsze rozwiązania jej poprzednich odsłon z mocno uwspółcześioną mechaniką zabawy. **Najważniejszym novum jest tutaj wprowadzenie otwartego świata, a konkretnie kilku rozległych lokacji**, w których oprócz celu głównego, na graczy czeka jeszcze sporo wyzwań oraz opcjonalne aktywności związane z fabułą. Poszczególne misje stały się też bardziej rozbudowane i wyraźnie dłuższe, a ich wykonanie (wraz z wszystkimi celami pobocznymi) zająć może nawet kilka godzin zabawy.

Naszym głównym zadaniem jest jednak tradycyjnie likwidacja określonych celów, a gra umożliwia wykonanie tego na wiele możliwych sposobów. **Można wdać się w otwarty konflikt z otaczającymi nasz cel strażnikami, jednak najwyżej punktowane są tu znacznie bardziej subtelne metody działania**, takie jak przedostanie się na miejsce akcji w przebraniu, przeprowadzanie ataków snajperskich, przekradanie się między strażnikami z pistoletem z tłumikiem i garotą, pozorowanie wypadków, stosowanie trucizn itd. Warto jednak podkreślić, że w przeciwieństwie do poprzednich odsłon serii, nasz protagonista nie może zabrać na misję zbyt dużej liczby przedmiotów, co zmusza graczy do dokładnego przygotowania się do misji i zaplanowania kilku alternatywnych metod działania. Dodatkowo **w grze zrezygnowano z niektórych znanych z poprzedniczek uproszczeń, a sztuczna inteligencja strażników została ulepszona**, przez co znacznie częściej reagują oni na wszelkie nietypowe sytuacje w swoim bezpośrednim otoczeniu.

Tryby gry

Oprócz standardowego trybu kampanii, w którym realizujemy kolejne cele fabularne, wykonując zlecenia w kilku rozległych lokacjach na całym świecie, twórcy przygotowali też dodatkowy tryb rozgrywki o nazwie Contracts. System pojedynczych, sieciowych kontraktów, w których gracze rywalizują ze sobą o uzyskanie jak najwyższego wyniku punktowego, znany jest

choćby z poprzedniej odsłony cyklu. W najnowszej części *Hitmana* przeszedł on jednak pewną ewolucję, a **oprócz kolejnych kontraktów standardowych, udostępnianych graczom w ramach bezpłatnych aktualizacji, w grze pojawiły się także dwa całkiem nowe typy zleceń**. Pierwszą grupę stanowi Eskalacja – pięć następujących po sobie, coraz trudniejszych zadań do wykonania. Drugą nowością są kontrakty Nieuchwytny Cel, których nie da się powtórzyć w wypadku niepowodzenia, ani jeśli nasza postać zginie podczas misji. Każde zadanie głównej kampanii fabularnej oferuje również szereg wyzwań, zachęcających gracza do ponownego wykonania zadania w zupełnie inny sposób.

Kwestie techniczne

Pod względem technicznym, wydany na platformie PlayStation 4 *Hitman* wykorzystuje potencjał silnika Glacier 2, znanego z gry *Hitman: Rozgrzeszenie*. W związku z przesiadką serii na konsole ósmej generacji, został on jednak odpowiednio podrasowany, aby w pełni wykorzystać możliwości najnowszego sprzętu, a wynikiem tego stały się m.in. lepszej jakości tekstury i efekty wizualne, a także możliwość znacznie większej interakcji z elementami otoczenia. Warto też odnotować, że w oryginalnej wersji językowej gry, głosu Agentowi 47 użyczył ponownie David Bateson, związany z serią Io-Interactive od momentu jej powstania.