



HOGWARTS LEGACY

Cena brutto	170,00 zł
Cena netto	170,00 zł
Numer katalogowy	XSEX-GU0006
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Hogwarts Legacy jest grą [RPG akcji z otwartym światem](#), osadzoną w wykreowanym przez J.K. Rowling uniwersum Harry'ego Pottera. Produkcja stanowi owoc współpracy studia Avalanche Software (znanego między innymi z takich projektów, jak [Disney Infinity 3.0](#) czy [Auta 3: Wysokie Obroty](#)) oraz firm Portkey Games (która dostarczyła gry [Harry Potter: Wizards Unite](#) i [Hogwarts Mystery](#)) i Warner Bros. Interactive Entertainment.

Fabula

***Hogwarts Legacy* zabiera nas w podróż do XIX-wiecznego Hogwartu.** W trakcie rozgrywki wcielamy się w młodego adepta Magii i Czarodziejstwa, który potrafi panować nad Starożytną Magią. Kiedy gobliny i czarnoksiężnicy zawiązują niecodziennie przymierze, by zniszczyć czarodziejów i czarownice, **nasze niezwykle umiejętności sprawiają, że trafiamy w sam środek wywołanego przez nich chaosu.** Od tego, czy uda nam się uporać z zagrożeniem, zależy los całego czarodziejskiego świata.

Jako że **akcja gry toczy się na wiele lat przed wydarzeniami znanymi z książek i filmów o Harrym Potterze**, próżno tu szukać większości znanych z nich postaci; niemniej, pojawiają się tu pewne znajome twarze.

Mechanika

W *Hogwarts Legacy* akcję oglądamy z perspektywy trzeciej osoby ([TPP](#)). Zabawę rozpoczynamy od [stworzenia postaci](#); gra pozwala nam wybrać jej płeć oraz zdecydować o jej wyglądzie. Następnie zostajemy przydzieleni do jednego z czterech domów, czyli Gryffindoru, Hufflepuffu, Ravenclawu lub Slytherinu. Dalej nie pozostaje nam nic innego, jak rzucić się w wir wydarzeń.

Lwią część rozgrywki spędzamy w Hogwarcie. By zgłębić tajniki sztuki magicznej, musimy uczestniczyć w lekcjach, w trakcie których uczymy się tworzenia amuletów, obrony przed czarną magią, zielarstwa czy choćby warzenia eliksirów. Poza tym znajdziemy tu liczne zajęcia dodatkowe i opcjonalne aktywności. Stanowią one okazję do poznania innych uczniów, a z czasem wybrani młodzi czarodzieje i czarownice mogą dołączyć do nas jako nasi towarzysze. Ponadto nic nie stoi na przeszkodzie, by pomiędzy zajęciami swobodnie przemierzać Hogwart i odkrywać jego sekrety. Eksploracja szkoły i jej podziemi pełnych ukrytych przejść wymaga wykazywania się zręcznością, sprytem i spostrzegawczością, gdyż roi się tu od pomysłowych zagadek.

Niemniej na Hogwarcie świat gry się nie kończy. **W rozległym Świecie Czarodziejów znajdziemy między innymi magiczną wioskę Hogsmeade czy pełen sekretów Zakazany Las.** Przemierzanie tej rozległej krainy na piechotę nie jest najlepszym pomysłem. Na szczęście nic nie stoi na przeszkodzie, by przemieszczać się po niej na latającej miotle; z czasem uczymy się także dosiadać rozmaitych magicznych stworzeń, na czele z gryfami. Eksplorację tych olbrzymich połączy terenu urozmaicają zmienne pory roku i pełny cykl dobowy.

Jako że czasy nie należą do najspokojniejszych, na naszej drodze często stają przeciwnicy. Starcia są dynamiczne i stanowią sprawdzian wszystkiego, czego nauczyliśmy się w bezpiecznych murach Hogwartu. **Z trollami, czarnoksiężnikami czy goblinami walczymy, robiąc użytek przede wszystkim z różnorodnych zaklęć**, na czele z telekinezą i czarami oślepiającymi wrogów. Kluczem do sukcesu jest nie tylko łączenie zaklęć w widowiskowe i skuteczne [kombinacje](#), lecz także robienie właściwego użytku z czarów obronnych oraz mikstur, które zapewniają nam różnorodne [buffy](#). Odpowiednio „zmięczonych” adwersarzy możemy wykańczać przy pomocy efektownych [finisherów](#).

W miarę postępów zdobywamy [doświadczenie](#) i [rozwijamy](#) postać, odblokowując nowe [umiejętności](#) i doskonaląc już posiadane. Z czasem możemy też samodzielnie warzyć (własnoręcznie dodajemy do kotła kolejne składniki) coraz

potężniejsze eliksiry. Poza tym swój potencjał bojowy zwiększamy, zdobywając coraz lepsze wyposażenie.

Kwestie techniczne

Hogwarts Legacy może się pochwalić oprawą graficzną wysokiej jakości. Na uwagę zasługują zwłaszcza dopracowane modele postaci oraz różnorodne i przyjemne dla oka efekty wizualne, towarzyszące rzucaniu poszczególnych czarów. Niemniej, na dopracowanych z dbałością o detale lokacjach również można zawiesić oko. Warto odnotować, że **w omawianej produkcji nie zaimplementowano żadnych mikropłatności.**