



IMMORTALS FENYX RISING

Cena brutto	45,00 zł
Cena netto	45,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS4-GU0441
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Immortals: Fenyx Rising to baśniowa gra akcji osadzona w starożytnej Grecji, pełnej bogów i mitycznych stworzeń. Za powstanie produkcji odpowiadają twórcy *Assassin's Creed Odyssey*. Pierwotnie nosiła tytuł *Gods & Monsters*, jednak zmieniono go ze względu na problemy prawne.

Fabula

Głównym bohaterem gry jest Fenix, zapomniany bohater lub bohaterka (zależnie od naszego wyboru - kreator postaci oferuje szeroką gamę cech wyglądu do spersonalizowania protagonisty). Podejmuje się ona trudnego zadania uratowania greckich bogów poprzez odzyskanie ich esencji, potrzebnej im do rządzenia światem. **Utracili oni ją w skutek działań Tyfona, najstraszliwszego z tytanów**, wyklutego z jaj podarowanych Gai przez Tartara. Darzy on bogów nienawiścią odkąd jego pobratymcy zostali przez nich zamknięci w podziemnym świecie - od tego czasu dąży też do przejęcia kontroli nad światem. By go powstrzymać, udajemy się na Złotą Wyspę, gdzie poznając całą plejadę postaci z mitologii greckiej dążymy do przywrócenia pełni mocy bogom. Jednocześnie Fenix podejmuje próbę poznania swojej zapomnianej przeszłości.

Narracja w *Immortals: Fenyx Rising* jest bardzo humorystyczna i przystosowana także do młodszych odbiorców. Za prowadzenie historii odpowiada Prometeusz, wspierany od czasu do czasu przez Zeusa, żywo zainteresowanego misją Fenixa.

Gameplay

Akcja gry dzieje się w fantastycznym świecie starożytnej Grecji, pełnym przepięknych budowli i zapierających dech widoków, obserwowanych z perspektywy trzeciej osoby. Pod wieloma względami produkcja przypomina *The Legend of Zelda: Breath of the Wild*. Również **otrzymaliśmy do dyspozycji spory, otwarty świat**, który możemy przemierzać pieszo (zarówno w poziomie, jak i wertykalnie, wspinając się na skały i inne wzniesienia), na wierzchołkach lub na skrzydłach działających jak lotnia. Eksplorując dostępny teren natykamy się na liczne znajdźki, nowy ekwipunek, przeciwników czy też zagadki logiczne i zręcznościowe.

Walka w *Immortals: Fenyx Rising* jest szybka i dynamiczna, a pojedynki toczą się zarówno na lądzie, jak i w powietrzu, w zależności od usytuowania **słabego punktu naszego oponenta**. Przykładowo, wrażliwym punktem cyklopa jest jego oko. **Musimy jednak być ostrożni, gdyż każda z aktywności specjalnych zużywa ograniczoną wytrzymałość bohaterki**. Na walkę ma oczywiście wpływ dzierzony przez nas oręż - zależnie od preferowanego stylu, możemy postawić na **szybkość wólczeni, destrukcyjną moc broni dwuręcznej czy stanowiące rozwiązanie pośrednie ataki bronią jednoręczną**. Fani broni dystansowej również znajdą coś dla siebie: Fenix świetnie radzi sobie z łukami, którymi może atakować przeciwników z większej odległości. Z częścią wyzwań przyjdzie nam mierzyć się w Tartarze, dokąd przechodzimy przez specjalne szczeliny rozrzucone po świecie gry.

Oprócz zadań głównych, w grze trafimy na wiele zadań pobocznych. Za ich wykonywanie jesteśmy odpowiednio nagradzani przez materiały do craftingu, pozwalające wytwarzać mikstury i ulepszać rynsztunek. Do tego w trakcie rozgrywki zdobywamy specjalne monety Charona oraz pioruny Zeusa, pozwalające na ulepszanie umiejętności Fenixa.

Graficznie produkcja stanowi połączenie *The Legend Of Zelda: Breath of the Wild* z *Yonder: The Cloud Catcher Chronicles*. Jest nasycona kolorami i stawia na kreskówkowy styl, w którym wszystko wydaje się przyjemniejsze dla oka.