

Link do produktu: <https://www.it7.pl/jak-and-daxter-the-precursor-legacy-p-45.html>

JAK AND DAXTER:THE PRECURSOR LEGACY

Cena brutto	45,00 zł
Cena netto	45,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS2-GU0029
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Jak i Daxter jako pierwsi pozwolili graczowi zwiedzać tak ogromny świat w grze przygodowo-zręcznościowej, przy tak płynnym przechodzeniu między poziomami - napis „loading” jest dla tych dwóch nieznany określeniem.

Chcicie wiedzieć, kto stworzył to arcydzieło, o którym zaraz nieco więcej przeczytacie? Otóż ten kamień milowy (nie boimy się tego stwierdzić) w dziedzinie gier platformowo-zręcznościowych jest dziełem ekipy Naughty Dog. To ci sami ludzie, którzy stworzyli wcześniej wszystkie części Crasha.

Nie wiemy czy ten tytuł można nazwać po prostu platformerem, bowiem w naszym odczuciu to już nieco więcej. Owszem, jest skakanie tu i tam, zbieranie dziwnych jajek....ale....w jakim środowisku to się odbywa!! Pamiętacie Spyro na PSX? Ludzie byli zachwyceni - duże przestrzenie, raczej ogromne polany z jakimiś gdzieś tam upchanymi wzniesieniami, budowlami. Tutaj każdy level jest ogromny a przy tym uuuupchany detalami! Tu pasa się dziwne bawołopodobne zwierzęta (które notabene reagują na naszych zbliżających się bohaterów), a tam jakieś 20 metrów dalej widzimy wioskę (domki, wiatraki, fontanna, achhh...jak to pięknie wygląda!) , która to leży na niewielkiej skarpie i do której dostaniemy się po naturalnie wyłobionych w skale (ale pięknie porośniętych trawką) schodach. Chcemy odwiedzić mieszkańców wioski w ich domkach?? Nie ma sprawy! Domki są małe i okrągłe, ale znajdziemy tam wszelakie meble, na których stoją wazony, gdzieś na ścianie pali się pochodnia, która daje efekt falującego ciepła. Porozmawiasz z mieszkańcem - może zleci Ci jakąś misję, za wykonanie, której ofiaruje Ci Power Cell, czyli elementy będące najważniejszymi, w kwestii naszych bohaterów. Dla przykładu - Pan będący rzeźbiarzem daje Ci zadanie - gdzieś na Tajemniczej Wyspie zagubiła się jego muza, cierpi bez niej straszliwie i nie może stworzyć dzieła - musisz ją odnaleźć! Gdzie ta wyspa?? Ach tak! Przecież pewien staruszek pokazywał Ci ją przez swoje okno! Tylko, że nie pamiętasz, w jakim kierunku się udać. Kierujesz się więc na najwyższe w okolicy wzniesienie i się rozglądasz. Jest! Widać jak majaczy gdzieś na północy - a nad nią burzowe chmury. Na przystani jakieś 100 metrów od Ciebie w dole jest przystań a na niej łódź - wcześniej wykonałeś dla pewnego rybaka zadanie i on przecież pozwolił Ci z niej skorzystać! Wsiadasz i płyniesz!!! Tak są właśnie połączone levele - to niesamowite, ale ani razu nie uświadczycie napisu „loading”!! Konsola dogrywa wszystko w mgnieniu oka. Jak więc widzicie nie jest to już zwykła platformówka - ta gra to wspaniała przygoda rozgrywająca się w czarującym graczach świecie. Jest tu dwóch bohaterów. Pierwszy to Jak - niemowa. To nim właśnie sterujemy. Drugą postacią jest niejaki Daxter i jest to jedna z najbardziej urokliwych i najzabawniejszych postaci gier video jakie w życiu zobaczycie. Siedzi cały czas na ramieniu Jakowi i ciągle dogaduje a w przerywnikach prawie zawsze gra główną rolę.

Film: <http://www.youtube.com/v/BWuc8f7e2u0&>Stan: **UŻYWANA**Ilość Graczy: **1.**Wersja Językowa: **ANGIELSKA**Multiplayer: **NIE**