

Link do produktu: <https://www.it7.pl/james-camerons-avatar-p-8270.html>



JAMES CAMERONS AVATAR

Cena brutto	25,00 zł
Cena netto	25,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PSP-GU0046
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Avatar: The Game to gra akcji oparta na motywach z filmu *Avatar*, przedstawiciela gatunku science fiction. Jest to tytuł, w którym wszystkie wydarzenia obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby. Reżyserem obrazu i zarazem osobą biorącą udział w procesie twórczym gry jest James Cameron.

Fabula opowiedziana w grze jest prequelem w stosunku do tej zaprezentowanej w filmowym obrazie, zatem zapoznając się z jednym dziełem nie poznajemy najważniejszych zwrotów akcji z historii drugiego. Akcja osadzona jest w XXII wieku, na księżycu o nazwie Pandora. Miejsce to cechuje się bujną roślinnością, przywodzącą na myśl ziemskie lasy amazońskie. Głównym bohaterem gry jest żołnierz o imieniu Ryder. Na Pandorze toczy się wojna między korporacją RDA, stworzoną przez ludzi, a kosmiczną rasą Na'vi. Wspomniana korporacja pragnie podbić księżyc i rozpocząć eksploatację znajdujących się tam wartościowych minerałów. Ekspansja RDA oznacza represje wobec rasy Na'vi, która jest gotowa stanąć do walki o swoją wolność. Gracz w trakcie zabawy może opowiedzieć się po jednej ze stron konfliktu. Różnice między tymi frakcjami oznaczają możliwość przejścia głównego wątku fabularnego na dwa różne sposoby.

W zależności od wybranej frakcji, bohater uzyskuje dostęp do różnych rodzajów uzbrojenia, wyposażenia i ulepszeń. Ryder może więc posługiwać się 14 rodzajami broni, które mogą zostać ulepszone pod względem siły ognia. Co więcej, w trakcie zabawy można zdobywać różne umiejętności – po 9 na każdą stronę konfliktu. Rozległe lokacje stwarzają natomiast możliwość wykorzystywania środków transportu – pojazdów RDA i zwierząt Na'vi.

Szczególnie dużą wagę twórcy przyłożyli do trójwymiarowej oprawy graficznej. Zajmuje się nią osobne studio o nazwie Hybride. Co więcej, część modeli postaci i potworów przygotowana została przez studio WETA, którego głównym zadaniem było przygotowanie filmu *Avatar*. Bohaterowie gry przemawiają natomiast głosami prawdziwych, znanych aktorów, takich jak Sigourney Weaver, Michelle Rodriguez, Giovanni Ribisi i Stephen Lang.