

Link do produktu: <https://www.it7.pl/john-woo-presents-stranglehold-p-439.html>

JOHN WOO PRESENTS STRANGLEHOLD

Cena brutto	25,00 zł
Cena netto	25,00 zł
Numer katalogowy	X360-GU0021
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Stranglehold jest grą akcji, zrealizowaną pod okiem słynnego reżysera nazwiskiem John Woo. Niniejszy produkt stanowi de facto kontynuację filmu *Hard Boiled* (polski tytuł brzmi *Dzieci Triady*) z 1992 roku – było to ostatnie dzieło wspomnianego kinematograficznego twórcy, nakręcone w Hong Kongu przed przenosinami do Hollywood. Developerzy z korporacji Midway zaserwowali nam zatem dynamiczną i efektowną prezentację założeń scenariusza przy pomocy trójwymiarowej grafiki, wyświetlanej dzięki silnikowi Unreal Engine trzeciej generacji. Aby zagwarantować wysoką jakość oprawy wizualnej, autorzy omawianego produktu udostępni go jedynie posiadaczom PC oraz nowocześniejszym konsolom (PlayStation 3 i Xbox 360).

Przejmujemy kontrolę nad postacią detektywa o pseudonimie Tequila, któremu aparycji użyczył Chow Yun-Fat – widem.in. *Crouching Tiger, Hidden Dragon* (*Przyczajony tygrys, ukryty smok*), *Bulletproof Monk* (*Kuloodporny*) i *Pirates of the Caribbean: Dead Man's Chest* (*Piraci z Karaibów: Skrzynia umarlaka*). Główny bohater musi zaprowadzić porządek w zalewanych kolejnymi falami przestępczości miastach (dalekowschodni Hong Kong i amerykańskie Chicago), ratując przy okazji swoją byłą dziewczynę oraz jej córkę. Kobiety porwane zostały przez bezwzględnych gangsterów. Rzecz jasna likwidowanie bandziorów nierzadko wymusza działanie na granicy prawa, co zwykle owocuje dużą ilością trupów, kompletnie zdemolowanymi wnętrzami budynków etc.

Rozgrywka zawiera wiele elementów, charakterystycznych dla filmów sensacyjnych Johna Woo. Protagonista operuje więc często dwoma pistoletami jednocześnie, postać przeskakuje przez przeszkody niczym tygrys, a lecące w różne strony kule prowadzą do ogromnej destrukcji otoczenia. Ponadto można w odpowiednich momentach zwolnić bieg wydarzeń (system Tequila Time), dzięki czemu łatwiejsze staje się np. strzelanie do kilku przeciwników naraz. Spore wrażenie na użytkownika robią również algorytmy fizyczne spod znaku Havok. Całości dopełnia świetnie pracująca wirtualna kamera (akcja zawsze pokazywana jest z możliwie najlepszego ujęcia) oraz obecność scenek przerywnikowych, zapewniających spójność warstwy fabularnej.

Z myślą o pojedynczym graczku przygotowano siedem rozbudowanych rozdziałów, rozgrywających się między innymi na ulicach Hong Kongu, w slumsach, wewnątrz luksusowej restauracji czy na terenie zlokalizowanego w Chicago muzeum sztuki. Gra zawiera także pełnoprawny multiplayer. Możemy wybierać pomiędzy dwoma trybami zabawy (Deathmatch i Team Deathmatch), bawiąc się na kilkunastu mapach.

Film: <http://www.youtube.com/v/zl9HK7QNY5U%26hl=en%26fs=>Stan: **UŻYWANA**Wersja językowa: **ANGIELSKI**Multiplayer: **TAK**