

Dane aktualne na dzień: 03-05-2024 15:31

Link do produktu: <https://www.it7.pl/kinect-joy-ride-p-4376.html>



KINECT JOY RIDE

Cena	30,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0298
Producent	Brak

Opis produktu

Kinect Joy Ride to gra wyścigowa rozpowszechniana za pośrednictwem serwisu Xbox Live Arcade. Kontrolujemy w niej awatary i walczymy o miano najszybszych kierowców wśród grona przyjaciół na Xbox Live. Produkcja została opracowana przez studio BigPark. Należy do grona startowych pozycji robiących użytek z kontrolera Kinect.

Kinect Joy Ride to zabawna, maksymalnie casualowa gra wyścigowa, w której główne role odgrywają awatary z New Xbox Experience robiące w swych dopakowanych samochodach różne ciekawe triki. Dokonują tego na zróżnicowanych trasach usianych przeszkodami i skoczniami, zapewniającymi odpowiednie pole do akrobatycznych popisów.

Produkcja posiada przede wszystkim szereg rozbudowanych opcji społecznościowych. Gracze mogą ze sobą dyskutować, dzielić się zaprojektowanymi trasami i grafikami dla samochodów. W każdym momencie mogą wydać trochę punktów MS na zakup nowych samochodów, skórek, ubiorów, a także torów i elementów doń. *Kinect Joy Ride* cechuje się ładną i kolorową oprawą graficzną, która przypadnie do gustu wszystkim osobom chcącym spędzić przy grze kilka niezobowiązujących chwil.

Kinect Joy Ride jako jedna z pierwszych gier wyścigowych zrobiła użytek z urządzenia o nazwie Kinect. Dzięki niemu gracz jest w stanie kontrolować samochód bez jakiegokolwiek urządzenia sterującego trzymanego w rękach. Ściga się z przeciwnikami, „trzymając w dłoniach” wirtualną kierownicę. Rywali wyprzedza m.in. dzięki dopalaczowi, którego ładowanie odbywa się poprzez wykonywanie kontrolowanych poślizgów oraz ewolucji powietrznych. W obu przypadkach wymagają one od gracza stosowania określonych ruchów (np. wychylania się na boki lub obracania się).

Film: <http://www.youtube.com/v/KZJKNu3eS5k%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **2-8**