

Link do produktu: <https://www.it7.pl/kingdom-come-deliverance-ii-p-8171.html>



KINGDOM COME DELIVERANCE II

Cena brutto	120,00 zł
Cena netto	120,00 zł
Numer katalogowy	PS5-GU0095
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Kingdom Come: Deliverance II to kontynuacja gry **RPG** wydanej w **2018 roku**, którą wyróżniały **realia średniowiecza ukazane w wierny historii sposób, w formie otwartego świata oglądanego w widoku pierwszoosobowym (FPP)**. *KCD2*, osadzone w podobnym miejscu i czasie co pierwowzór, zachowuje wszystkie te cechy, ale zostało opracowane z większym rozmachem. Umożliwił to sukces pierwszej części, za sprawą którego **czeskie studio Warhorse rozrosło się do ok. 250 osób** pod koniec produkcji kontynuacji.

Fabula

***Kingdom Come: Deliverance 2* rozgrywa się bezpośrednio po wydarzeniach z „jedyńki”, w Czechach w 1403 roku, i kontynuuje historię Henryka** – syna kowala, który pała żądzą zemsty za wymordowanie jego rodzinnej wioski. Jako giermek rycerza Jana Ptaszka, bohater tym razem wplątuje się w intrygę na większą skalę, obracającą się wokół wojny domowej, od której mogą zależeć losy całego królestwa.

Twórcy starali się przedstawić opowieść w taki sposób, by znajomość pierwszej gry nie była konieczna. Większa skala projektu znajduje odzwierciedlenie w łącznej długości filmów przerywnikowych – poprzednio wynik ten wynosił mniej więcej trzy godziny, a „dwójka” zawiera **ponad pięć godzin tzw. cutscenek**.

Gameplay – opis ogólny

Tak jak pierwsza część, ***Kingdom Come: Deliverance II* ma na poły sandboksowy charakter**, rzucając gracza w otwarty świat, w którym obok wątku głównego może oddać się wykonywaniu zadań pobocznych i braniu udziału w innych opcjonalnych aktywnościach, takich jak nawiązywanie romantycznych relacji, polowanie czy hazardowa gra w kości.

Choć nie przewidziano kreatora postaci (gramy konkretnym bohaterem), możemy personalizować wygląd Henryka, przede wszystkim za sprawą szerokiego wyboru elementów ubioru – odzieży i zbroi – w ramach mechaniki zarządzania ekwipunkiem.

Rozbudowany system rozwoju postaci i bogactwo mechanik sprawiają, że z napotkanymi problemami można poradzić sobie na rozmaite sposoby. Obok walki w grę wchodzić takie opcje jak dyplomacja bądź skradanie się (razem z otwieraniem zamków czy skrytobójstwem). Obecny jest również **crafting**, pozwalający wytwarzać bądź ulepszać przedmioty w toku immersyjnych **minigier**.

Starcia są realistyczne – dość wiernie odwzorowują autentyczne średniowieczne techniki walki mieczem i inną bronią białą (dystansowej też można używać). Oznacza to, że wymagają pewnej dozy taktyki, a każde trafienie bohatera lub przeciwnika ma potencjalnie poważne konsekwencje. Z tego względu zazwyczaj potykamy się z pojedynczymi wrogami – choć **czasem bierzemy również udział w bitwach** na dużą skalę, np. oblężeniach zamków.

Nowości w gameplayu

System walki uczyniono bardziej przystępnym (starając się zachować realizm), a do arsenału Henryka dodano dwie kategorie oręza – są to **kusze oraz wczesna broń prochowa**.

Kuttenberg i inne nowe lokacje

Kingdom Come: Deliverance II przenosi nas do innego regionu Czech niż pierwsza część – a właściwie regionów, bo **gra**

zawiera dwie otwarte mapy, dwukrotnie większe niż obszary dostępne wcześniej. Pierwsza z nich to kraina o nazwie Czeski Raj, z górującym nad nią zamkiem Trosky, a druga obejmuje zlokalizowane dalej na południe **duże miasto Kutná Hora (ang. i niem. Kuttenberg)**, założone nad kopalnią srebra, i okoliczne tereny.

Twórcy położyli większy nacisk na stworzenie żyjącego świata, który reaguje na gracza – np. gdy bohater biega po ulicach w negliżu albo popełnia przestępstwa – i pozwala mu udzielać kontekstowych odpowiedzi na zaczepki.

Tryby gry

Kingdom Come: Deliverance 2 to **gra tylko dla jednego gracza**; nie oferuje opcji kooperacji ani innego wariantu rozgrywki wieloosobowej.

CryEngine

Tak jak pierwszą część, grę *Kingdom Come: Deliverance 2* napędza silnik CryEngine.

Obsada aktorska i muzyka

Do ról Henryka i Jana Ptaszka powrócili aktorzy znani z pierwszej części *KCD* – odpowiednio **Tom McKay i Luke Dale**. Dotyczy to zarówno głosu, jak i wizerunku postaci. **Muzykę ponownie skomponował Jan Valta**.

Edycja kolekcjonerska

Edycja kolekcjonerska *Kingdom Come: Deliverance 2* oferuje szereg „fizycznych” przedmiotów: 30-centymetrową figurkę Henryka i jego konia Siwka, mapę Kutnej Hory na tkaninie, karty kolekcjonerskie z postaciami Królewskich rebeliantów, „list nadziei” (powierzony Janowi Ptaszkowi), zestaw emaliowanych przypinek (herby odwagi) i pudełko stylizowane na kufer. Dochodzi do tego gra w wydaniu Gold Edition, zawierającym *Expansion Pass*, *Zestaw męznego myśliwego* i bonusową misję „Lwi herb”.