

Link do produktu: <https://www.it7.pl/legacy-of-kain-defiance-p-3896.html>

LEGACY OF KAIN DEFIANCE

Cena brutto	90,00 zł
Cena netto	90,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0390
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Kain i Raziel łączą swe siły, by rozbić wspólnych przeciwników zagrażających ich światu. Sporo walk, nieco mniej zagadek i nowy, efektowny styl rozgrywki.

Mamy do czynienia z kolejną częścią przygód potężnego wampira Kaina, oraz Razie la – demonicznego anioła śmierci. O ile jednak poprzednio w każdą z tych postaci mogliśmy wcielić się w dwóch odrębnych seriach (Soul Reaver i Blood Omen) o tyle teraz Gracz może zagrać w jednej grze dwoma najpotężniejszymi istotami świata tu przedstawionego.

Patrząc pod kątem charakteru rozrywki, Defiance jest połączeniem przygodówki (rozwiązywanie zagadek) z typową gra akcji (ala Devil May Cry), przy czym elementów czystej akcji i walk jest tu więcej, niż np. w Soul Reaver – więcej akcji, troszkę mniej zagadek. Kain i Raziel od zawsze prowadzili śmiertelny bój, lecz teraz łączy ich siły wydają się na tyle silne, że tylko łącząc swe umiejętności i cechy, dwójka bohaterów może uratować znany im świat. Doskonale będą się uzupełniać, ponieważ każdy z nich posiada unikalne zdolności. Zarówno Kain jak i Raziel doskonale potrafią walczyć orężem w postaci potężnych mieczy (tu w głównej roli dobrze znane fanom serii ostrze Soul Reaver, pokazujące swoją moc w pełnej krasie). Obaj mogą pochwalić się ogromną siłą fizyczną i finezją w walce, dzięki czemu wspaniałe kombinacje ciosów są przez nich wyprowadzane bez żadnego wysiłku. Nie obejdują się bez bardzo efektownych akcji, w stylu np. wybijania wroga w powietrze i jednoczesnego szlachtowania go, zakończonego posłaniem potężnym ciosem na ścianę. Naszym bohaterom nie jest obca telekineza, a to powoduje, że w ruch idą elementy otoczenia, czy też sam przeciwnicy kończą swoje żywoty nadziani na ostrza, czy też wyrzuceni w przepaść bez fizycznego kontaktu ze sterowaną przez nas postacią (bez obawy – sterowanie telekinezą rozwiązane precyzyjnie). Kain wysysa krew ofiar, a Raziel z kolei pochłania ich dusze. Tak charakterystyczny motyw z serii Soul Reaver, jak przechodzenie ze świata materialnego w spektralny, również nie zostało zapomniane.

Jak każdy tytuł sygnowany przez Razie la, czy Kaina, Defiance może pochwalić się rozbudowaną fabułą – znajduje się tu dosyć długie, choć interesujące przerywniki, a co ważne – niewyjaśnione kwestie fabularne z poprzednich gier znajdują wreszcie swą puentę właśnie w Defiance. Postępując w fabule i uważnie przeszukując lokacje, Gracz odkrywa spore ilości dodatków (artworki, renderingi 3D postaci itp.), do których dostęp otrzymujemy z głównego menu. Powszechną wadą uważaną za największą w tej grze jest zachowanie się kamery podczas walk, które czasem nie pomaga, a wręcz przeszkadza w strategicznym zaplanowaniu potyczki; najczęściej zdarza się to raczej sporadycznie.

Film: <http://www.youtube.com/v/yv5bxhwq52Y%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1.**

Wersja Językowa: **ANGIELSKA**

Multiplayer: **NIE**