

Link do produktu: <https://www.it7.pl/lego-city-tajny-agent-p-7192.html>



LEGO CITY TAJNY AGENT

Cena brutto	50,00 zł
Cena netto	50,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0223
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

LEGO City: Undercover jest przygodową [grą akcji](#), za której stworzenie odpowiada studio Traveller's Tales. **Produkcja zadebiutowała w 2013 roku na konsoli Nintendo Wii U, a po latach doczekała się konwersji na inne platformy.**

Fabula

W wydany między innymi na platformę PC, PS4 itd. *LEGO City: Undercover* gracz wciela się w rolę Chase'a McCaina – oficera policji, który po latach powraca do rodzinnego miasta LEGO City. **Jego naczelnym zadaniem jest pojmanie swojego nemezis – złoczyńcy legitymującego się jako Rex Fury.** W tym celu bohater rozpoczyna pracę pod tytułową „przykrywką”, infiltrując od wewnątrz mafijne szeregi. Fabuła jest pełna odniesień do popkultury – wprawne oko wychwyci rozmaite nawiązania do przygód Starsky'ego i Hutch'a czy filmu *Skazani na Shawshank*. **Całość wzbogacono solidną dawką specyficznego humoru**, charakterystycznego dla produkcji tworzonych przez zespół Traveller's Tales.

Mechanika

LEGO City: Undercover na platformie PC, PS4 itd. jest [grą z otwartym światem](#), inspirowaną przede wszystkim cyklem [Grand Theft Auto](#). Na tytułowe miasto składa się dwadzieścia zróżnicowanych dzielnic, wzorowanych m.in. na San Francisco i Nowym Jorku. **Po zbudowanej z klocków „piaskownicy” poruszamy się głównie za sterami rozmaitych pojazdów:** do naszej dyspozycji oddano zarówno różnorodne samochody, jak i śmigłowce, łodzie, a nawet wózki inwalidzkie. **Niemniej, gracz może zwiedzać LEGO City na piechotę, robiąc przy tym użytek z uproszczonego systemu parkouru**, pozwalającego na sprawne przeskakiwanie nad przeszkodami oraz ich omijanie.

Trzon omawianego tytułu stanowi kilkanaście zadań fabularnych, a obok nich na wykonanie czekają misje poboczne. **Bierzemy w nich udział w widowiskowych pościgach, lotach policyjnym śmigłowcem i innych brawurowych akcjach, wyjętych wprost z kultowych filmów z lat osiemdziesiątych i dziewięćdziesiątych XX wieku.** Z uwagi na profesję Chase'a, wielokrotnie przychodzi nam korzystać z szerokiego wyboru kostiumów, odblokowywanych w toku rozgrywki. Przebrania pozwalają na skorzystanie ze specjalnych umiejętności – przykładowo, jedynie w stroju górnika możemy rozbijać głazy przy użyciu kilofa, a ubrania kryminalisty zapewniają herosowi zdolność otwierania zamków. **Istotnym elementem rozgrywki jest również walka z przeciwnikami – McCain doskonale radzi sobie w starciach na pięści, potrafiąc wyprowadzać efektowne ataki i kontrataki.** W grze pojawiają się także elementy platformowe, widoczne choćby w trakcie kolekcjonowania rozrzuconych po całym mieście „znajdziek” czy podczas prób uzyskania dostępu do sekretnych lokacji. Urozmaicenie opartej na akcji rozgrywki stanowią nieskomplikowane zagadki środowiskowe.

W zamian za niemal wszystkie aktywności otrzymujemy tak zwane „szpilki” pozwalające na zakup samochodów, oraz „klocki”, których posiadanie jest warunkiem koniecznym do budowy specjalnych superkonstrukcji pokroju lądowisk dla helikoptera, skoczni lub zamków z piasku; stawianie takich obiektów często jest wymagane, by popchnąć fabułę do przodu. **Uzupełnienie całości stanowią gadżety, takie jak choćby skaner otoczenia podświetlający interaktywne obiekty.**

Kwestie techniczne

LEGO City: Undercover charakteryzuje się trójwymiarową oprawą graficzną przyzwoitej jakości. **Na uwagę zasługuje przede wszystkim żywa paleta barw oraz dopracowane otoczenie, stworzone z tytułowych klocków – wiele jego elementów jest podatnych na destrukcję i rozpada się na kawałki w widowiskowy sposób.** Edycja przeznaczona na konsolę Nintendo Wii U robi użytek z unikalnej funkcjonalności gamepada – wyposażony w dodatkowy ekran kontroler może służyć jako wspomniany wcześniej skaner, aparat fotograficzny i podręczna mapa miasta.

