

Link do produktu: <https://www.it7.pl/lego-star-wars-ii-the-original-trilogy-p-6595.html>

## LEGO STAR WARS II THE ORIGINAL TRILOGY

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>50,00 zł</b>            |
| Cena netto       | <b>50,00 zł</b>            |
| Numer katalogowy | <b>X360-GU0703</b>         |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

### Opis produktu

*LEGO Star Wars II: The Original Trilogy* jest kontynuacją jednego z najlepiej wykonanych produktów elektroniczno-rozrywkowych 2005 roku, którego spektakularny sukces był dla wielu dość sporym zaskoczeniem z uwagi chociażby na często wiązaną z grami spod znaku *Gwiezdnych Wojen* przeciętność. Dzięki studia Traveller's Tales udało się jednak przełamać niekorzystną rynkową tendencję i zyskać uznanie klientów w każdym wieku. Słynny duński wytwórca plastikowych klocków, zachęcony komercyjnym triumfem *LSW*, postanowił jeszcze raz udzielić licencji wspomnianej brytyjskiej firmie i właśnie w ten sposób powstała „dwójka”.

Zgodnie z podtytułem tym razem developerzy skupili się na trzech epizodach filmowego cyklu Star Wars, nakręconych przez George'a Lucasa w latach 1977-1983. Mamy zatem okazję zobaczyć w wirtualnej rzeczywistości, zbudowanej oczywiście z charakterystycznie wyglądających elementów LEGO, najbardziej znane sceny z *A New Hope* (*Nowa Nadzieja*), *The Empire Strikes Back* (*Imperium kontratakuje*) i *Return of the Jedi* (*Powrót Jedi*). Rzecz jasna oglądamy również w akcji kilkadziesiąt postaci pokroju Luke'a Skywalkera, Dartha Vadera, Hana Solo, R2D2 etc. Warto zauważyć, iż naszym reprezentantem na ekranie może być także bohater, którego składamy samodzielnie z klocków (ilość kombinacji zaiste przyprawia o zawrót głowy).

Wirtualny świat eksplorujemy nie tylko poruszając się piechotą, lecz również przemieszczając się wieloma różnymi maszynami (choćby kosmiczne myśliwce klasy X-wing), a nawet wykorzystując wierzchowce (wielkie jaszczury rasy Dewback z planety Tatooine i inne niezwykle zwierzęta). Oczywiście wcale nie musimy samotnie przebywać w uniwersum *Gwiezdnych Wojen*, ponieważ autorzy przygotowali tryb multiplayer, umożliwiający kooperację. Jeśli chodzi natomiast o dostępną broń, to naturalnie zaoferowano nam przykładowo miotacze energetyczne, detonatory termiczne oraz rzecz jasna Moc (duszenie, rażenie błyskawicami itd.). Trzeba zaznaczyć, że teraz każdy bohater jest w stanie konstruować przydatne przedmioty z klocków, znajdujących podczas swojej wędrówki.