

Link do produktu: <https://www.it7.pl/lightning-returns-final-fantasy-xiii-p-5610.html>



LIGHTNING RETURNS FINAL FANTASY XIII

Cena	75,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS3-GU0481
Producent	Brak

Opis produktu

Lightning Returns: Final Fantasy XIII to gra z gatunku jRPG, kontynuująca wątki oraz historię przedstawioną w *Final Fantasy XIII* i *Final Fantasy XIII-2*. Równocześnie jest jednak samodzielnym tytułem, z którym przygodę mogą rozpocząć także nowi gracze. Jej producentem jest japońska firma Square-Enix, sprawująca od wielu lat pieczę nad tą kultową serią.

Główną bohaterką gry jest Lightning, powracająca na tę pozycję po drugiej części, w której pełniła rolę drugoplanową. W grze pojawiają się jednak także najważniejsze postacie z poprzednich odsłon *Final Fantasy XIII*. Fabuła produkcji rozpoczyna się kilkaset lat po finale *Final Fantasy XIII-2*. Jej akcja w całości rozgrywa się na Navus Partus. To duży archipelag czterech wysp połączonych linią kolejową. Naszą bazą wypadową jest zajmujące jedną z nich miasto Luxerion, na którego obrzeżach znajdziemy także duże slumsy. Pozostałe trzy wyspy oferują zróżnicowane lokacje, takie jak ruiny, lasy, świątynie itd.

Wyjątkowo ważną rolę w trakcie zabawy odgrywa upływający czas. Producenci wprowadzili zmieniający się cykl dnia i nocy, wpływający na nasze otoczenie. Pociągi kursują według rozkładów jazdy, sklepy zamykają się wieczorami itd. Wraz z zachodem słońca pojawiają się także potwory, bandyci oraz inne niebezpieczeństwa. Otwierają się także ścieżki i skróty, z których możemy skorzystać. Musimy jednak uważać, jeżeli nie zdążymy wydostać się z danej lokacji przed wschodem słońca, utkniemy w niej na dłuższą chwilę i wydostaniemy się jedynie korzystając z trudniejszej lub okrężnej drogi. W czasie rozgrywki towarzyszy nam zegar odmierzający czas do końca świata. Na samym początku wskazuje on 13 dni. Jeden dzień w czasie gry to dwie godziny czasu rzeczywistego. Dzięki rozwiązywaniu zadań i unieszkodliwianiu monstrów przesuwamy wskazówki zegara w tył, używając magii i specjalnych zdolności w walce lub podejmując pewne decyzje posuwamy je do przodu. Jeżeli nie zwracamy uwagi na na zegar, możemy szybko skończyć grę przed upływem danego nam czasu. Aby poznać w pełni fabułę i historię *Lightning Returns*, będziemy musieli skończyć tytuł wiele razy, korzystając z jednego zapisanego stanu gry.

W czasie potyczek z przeciwnikami gracze korzystają z nowego systemu walki. Łączy on w sobie elementy z *FF XIII* i *FF XIII-2* z zupełnie nowymi pomysłami. W przeciwieństwie do poprzednich gier, sterujemy tylko jedną postacią, którą jest Lightning. Twórcy pozwolili bohaterce na wykonywanie skoków i swobodne poruszanie się po polu bitwy. Wciąż jednak wykonanie danej czynności wymaga zużycia punktów akcji, które odnawiają się z czasem. Co ciekawe, w pojedynkach z większymi monstrami możemy niszczyć konkretne części ich ciała, takie jak rogi czy kończyny, tym samym uniemożliwiając im wykonywanie pewnych ataków.

Znacznie bardziej zróżnicowany jest ekwipunek bohaterki. Oręż, takie jak miecze, którym włada, znacząco się od siebie różnią i to nie tylko pod względem estetycznym. Broń wpływa np. na szybkość poruszania się w walce. Ponadto gracze mogą wybierać spośród dziesiątek kostiumów dla Lightning, które modyfikują jej statystyki oraz zasób dostępnych umiejętności i ataków. Walcząc, możemy zmieniać zestawy uzbrojenia, co pomoże nam dopasować rodzaj ataków do konkretnych przeciwników.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=b9OGgEyoF5Y>
Stan: **UŻYWANA**
Ilość Graczy: **1**
Wersja Językowa: **A**
Multiplayer: **NIE**