



LITTLE NIGHTMARES II

Cena	60,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0345
Producent	Brak

Opis produktu

Little Nightmares II to **kontynuacja platformówki 2,5D w konwencji horroru** autorstwa niezależnego zespołu Tarsier Studios, wydanej w 2017 roku przez firmę Bandai Namco Entertainment. Gra najpierw ukazała się na komputerach osobistych oraz konsolach PlayStation 4, Xbox One i Nintendo Switch, a dopiero później wydano wersje na PS5 i Xboksa Series X|S.

Fabula

W *Little Nightmares II* powraca bohaterka „jedyńki” - Szóstka - jednak tym razem nie jest grywalną postacią. Pierwsze skrzypce gra chłopiec imieniem Mono, który wraz z dziewczynką musi zmierzyć się z grozą czyhającą w nowym miejscu, wypaczonym przez transmisję nadawaną z odległej, skrywającej wiele mrocznych sekretów Wieży Sygnałowej.

Bohater udaje się w najeżoną licznymi przeszkodami i utrudnioną przez straszliwych mieszkańców gnijącego od wewnątrz świata podróż do tajemniczej wieży, by odkryć źródło zła rozprzestrzeniającego się poprzez ekrany telewizorów, a także uratować Szóstkę od przerażającego losu. Mono jest jej jedyną nadzieją.

Gameplay

Podobnie jak w pierwszej części, rozgrywka w *Little Nightmares II* ma charakter logiczno-zręcznościowy, tj. polega na przeskakiwaniu między platformami, pokonywaniu przeszkód, unikaniu pułapek, rozwiązywaniu wymagających logicznego myślenia zagadek środowiskowych, a także chowaniu się przed wzrokiem przeciwników lub uciekaniu przed nimi. Gracz nadal musi być czujny na każdym kroku.

Najważniejszą zmianą w stosunku do pierwszego *Little Nightmares* jest obecność dwojga bohaterów, którzy współpracują ze sobą w trakcie gry, szczególnie podczas pokonywania pułapek i rozwiązywania łamigłówek (w sposób przypominający nieco grę [Brothers: A Tale of Two Sons](#)). Pojawiły się też świeże mechaniki rozgrywki, z używanym okazjonalnie prostym systemem walki na czele. Niewidziane wcześniej są również lokacje i czyhające w nich zagrożenia, jak sadyistyczny nauczyciel w szkole czy spragniony krwi łowca z lasu.

Grafika w *Little Nightmares II* została utrzymana w tym samym stylu co w pierwszej części. Przeważa mroczny klimat i groteskowa estetyka. Jakość grafiki została nieco podniesiona względem poprzedniczki, a oprawa muzyczna i dźwięki otoczenia silniej podkreślają atmosferę grozy i ciągłego niepokoju.

Multiplayer

***Little Nightmares II* jest przeznaczone wyłącznie dla pojedynczego gracza.** Kontrolę nad drugą postacią przejmuje sztuczna inteligencja, która reaguje odpowiednio do sytuacji i zachowania sterowanego przez nas bohatera.

Little Nightmares 2 demo

Darmowe demo gry *Little Nightmares II* dostępne jest od 9 grudnia 2020 roku na PC i od 13 stycznia 2021 na konsolach.

Next-gen

Posiadacze wersji na PlayStation 4 i Xboksa One mogą bezpłatnie zaktualizować grę do wydań na PS5 i Xboksa Series X|S, które oferują m.in. lepszą grafikę czy wyższą płynność animacji.

