



## MAD MAX

|                  |                            |
|------------------|----------------------------|
| Cena brutto      | <b>40,00 zł</b>            |
| Cena netto       | <b>40,00 zł</b>            |
| Numer katalogowy | <b>PS4-GU0033</b>          |
| Producent        | <b>IT7 Mateusz Szultka</b> |

### Opis produktu

W 1979 roku w kinach całego świata ukazała się pierwsza część filmowego cyklu Mad Max, która wyniosła Mela Gibsona na szczyt popularności. W kolejnych latach pojawiały się następne produkcje kinowe, a także pokrewne dzieła, w tym gra wideo z 1990 roku na konsolę Nintendo Entertainment System (NES). Mad Max od zespołu Avalanche Studios (twórcy serii Just Cause) to produkcja z 2015 roku na konsolę PlayStation 4. Projekt ukazał się także na Xboksie One i komputerach PC, jednak wszystkie wersje są w zasadzie takie same i różnią się jedynie niuansami graficznymi. Tytuł jest postapokaliptycznym sandboksem akcji, w którym zabawa obserwowana jest z perspektywy TPP. Gra ukazała się kilka miesięcy po premierze filmu Mad Max: Fury Road, jednak nie jest jego wierną adaptacją (szczegóły na ten temat znajdziecie w dziale „Fabuła”). Mad Max został wydany przez firmę Warner Bros. Interactive Entertainment, znaną z takich hitów jak Śródziemie: Cień Mordoru i Dying Light. Fabuła Fabuła Mad Maxa nie nawiązuje bezpośrednio do żadnego z powstałych wcześniej filmów, lecz opowiada nam zupełnie nową historię, wykorzystując jedynie „ikoniczne” elementy charakterystyczne dla całej serii. W grze wcielamy się oczywiście w postać tytułowego Maxa, który po utracie swojego legendarnego samochodu V8 Interceptor wyrusza w podróż po rozległym, postapokaliptycznym Pustkowiu. Celem jego wędrówki jest skonstruowanie nowej maszyny, która dorówna osiągom jej legendarnemu poprzednikowi. Jest to jednak tylko wstęp do wielu przygód, czekających na drodze głównego bohatera. Max ma bowiem nadzieję na odnalezienie legendarnej krainy Plains of Silence, gdzie będzie mógł wreszcie zaznać upragnionego spokoju i ukojenia, ale przy okazji nie omieszką zemścić się na swoich oprawcach. Mechanika Gra pozwala na swobodne poruszanie się po świecie Pustkowie, w którym roi się od wszelakiej maści wrogo nastawionych postaci. W eksploracji pomagają nam nowy samochód o nazwie Magnum Opus, który w miarę postępów w przygodzie możemy ulepszać i uzbrajać w coraz to nowsze gadżety. Dzięki temu poprawiamy zarówno jego osiągi, jak i sprawność bojową, co jest rzeczą szczególnie ważną, bo to właśnie ten wehikuł jest naszą podstawową bronią. Twórcy Mad Maxa położyli spory nacisk na element walk samochodowych, a ponadto odwzorowano ok. 50 różnych pojazdów znanych z filmowej serii. W sytuacjach, w których nie możemy liczyć na wsparcie ze strony naszego samochodu, Max zmuszony jest rozprawiać się z wrogami w bardziej tradycyjny sposób. Twórcy zastosowali w grze system walki oparty o kontry, przypominający mechanikę znaną z serii Batman lub Sleeping Dogs. Z wrogami można też rozprawić się w bardziej tradycyjny sposób – korzystając z charakterystycznego obrzyna głównego bohatera, choć aspekt strzelankowy nie został w produkcji rozbudowany w takim stopniu, jak walka wręcz. Podczas odkrywania kolejnych terenów trafimy na różnego rodzaju obozowiska, wieże czy punkty obserwacyjne, gdzie możemy między innymi zdobyć złom – umożliwiając zakup nowych ulepszeń – a także cenne jedzenie regenerujące zdrowie czy paliwo zasilające wóz Maksa. Oprócz wątku głównego zadbano o odpowiednią ilość rozmaitych misji pobocznych i zadań dodatkowych, które zachęcają do eksploracji świata i poświęcenia grze znacznie większej ilości czasu niż wymaga tego fabuła. Tryby gry W przeciwieństwie do panujących trendów, Mad Max nie oferuje nam możliwości zabawy w trybie multiplayer, skupiając się całkowicie na kampanii dla jednego gracza. Jedyne, na co zezwolili twórcy, to prezentowanie swoich samochodów w specjalnej galerii. Dzięki temu możemy porównywać nasze wersje Magnum Opus z tym, co stworzyli inni. Mad Max został dodatkowo wyposażony w specjalny tryb fotograficzny, nie tylko gwarantujący dostęp do swobodnej kamery pozwalającej na uchwycenie scenerii z dowolnej perspektywy, ale również umożliwiający zastosowanie szeregu różnorodnych filtrów oraz ustawień, by wykonany przez nas zrzut ekranu przesiąkał odpowiednim klimatem. Kwestie techniczne Jak przystało na przyzwoitą grę filmową, graficy zadbali o szczegółową oprawę graficzną oraz widowiskowe efekty specjalne. Ze względu na specyficzny klimat uniwersum, dobrze znany wszystkim fanom filmu, w Mad Maksie dominują przede wszystkim rozległe krajobrazy pustynne i skaliste. Niemal na każdym kroku obecny jest brud i rozkład, a wzniesione ludzką ręką budynki wyglądają tak jakby były naprędce sklecone z elementów znalezionych na złomowisku. Podobne wrażenia wzbudzają stroje bohaterów oraz wymyślne wehikuły, tak charakterystyczne dla klimatu Mad Maxa. Pozostałe informacje Mad Max pierwotnie tworzony był z myślą nie tylko o komputerach PC i konsolach Xbox One oraz PlayStation 4, ale także miał ukazać się na Xboksie 360 i PlayStation 3. Twórcy zrezygnowali jednak z past-genowych platform sprzętowych, by nie być ograniczani przez starsze urządzenia. Kolejną ciekawostką jest fakt, że Magnum Opus, pojazd bohatera gry, został zbudowany w rzeczywistości w amerykańskim programie telewizyjnym West Coast Customs.

Źródło: <http://www.gry-online.pl/S016.asp?ID=21432>

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=PUDHYtkDBa4>  
Stan: **UŻYWANA**

---

Ilość Graczy: **1**  
Wersja Językowa: **P**  
Multiplayer: **NIE**