

Link do produktu: <https://www.it7.pl/madagascar-escape-2-africa-p-569.html>



MADAGASCAR ESCAPE 2 AFRICA

Cena brutto	35,00 zł
Cena netto	35,00 zł
Numer katalogowy	PS3-GU0129
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Madagascar: Escape 2 Africa to druga odsłona gry zręcznościowej, opartej na fabule filmu animowanego wytwórni DreamWorks. Produkcja zespołu Papaya Studio wzorem poprzedniczki pozwala nam spotkać się z nietuzinkową, afrykańską menażerią, w skład której wchodzi m.in.: zebra Marty, żyrafa Melman, lew Alex, sympatyczna hipopotamica Gloria oraz przybyle z dalekich stron pingwiny.

Jak na typową platformówkę przystało, gra oferuje nam szereg misji, w trakcie których sterujemy kolejno pierwszoplanowymi bohaterami i, obserwując ich zza pleców, staramy się przejść z sukcesem przez szereg wyzwań przygotowanych przez autorów produktu. Kierując poczynaniami Aleksa, możemy skakać po skałach i walczyć wręcz oraz na dystans z hienami i krokodylami. Wcielając się w Melmana, dane jest nam z kolei bezpiecznie spadać z dużych wysokości, kręcąc się w kółko niczym śmigło helikoptera. Wejście w postać Marty'ego pozwala na zrobienie użytku z kośskich kopyt, zaś korzystanie z unikalnych zdolności Glorii umożliwia poruszanie się pod wodą i eksplorowanie tamtejszych jaskiń. Badanie owych lokacji jest szczególnie ważne, ponieważ w głębinach ukryte zostały małże, kryjące w sobie bezcenne perły – to dzięki nim przechodzimy bezproblemowo do kolejnego etapu rozgrywki.

Madagascar: Escape 2 Africa oferuje też udział w pościgu samochodowym za uciekającą przed jeepem ciężarówką oraz akcję lądowania śmigłowcem w samym sercu sawanny. W związku z tym, że gra czerpie pełnymi garściami z filmu o tym samym tytule, łatwo w niej odnaleźć mnóstwo nawiązań do kinowego obrazu. Akcenty rodem ze srebrnego ekranu przejawiają się w kolorowej grafice oraz pełnych humoru przerywnikach animowanych, które oglądamy pomiędzy misjami.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=JqLXRIByH84>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **NIE**