

Link do produktu: <https://www.it7.pl/mafia-definitive-edition-p-7202.html>

## MAFIA DEFINITIVE EDITION

|                  |                   |
|------------------|-------------------|
| Cena             | <b>45,00 zł</b>   |
| Czas wysyłki     | <b>24 godziny</b> |
| Numer katalogowy | <b>PS4-GU0370</b> |
| Producent        | <b>Brak</b>       |

### Opis produktu

Mafia: Edycja Ostateczna to remake [kultowej gry gangsterskiej](#) studia Illusion Softworks z 2002 roku. Za odświeżenie produkcji odpowiada zespół Hangar 13. Gra została wydana jako samodzielny tytuł oraz część pakietu [Mafia: Trilogy](#), zawierającego także odświeżone wydania [dwóch kolejnych](#) odsłon cyklu.

### Fabula

Podstawowe założenia fabularne pozostały niezmienione w stosunku do oryginału. **Akcja gry rozgrywa się w fikcyjnym amerykańskim mieście Lost Heaven w ostatnich latach dwudziestolecia międzywojennego (1930-1938).** Głównym bohaterem jest Thomas Angelo, młody taksówkarz szukający zarobku nawet w najbardziej podejrzanych dzielnicach. Gdy jego ostatni kurs skutkuje starciem z wpływową rodziną gangsterów, Thomasowi cudem udaje się dotrzeć ze swoimi klientami do restauracji należącej do konkurencyjnej mafii. Tak zaczyna się historia związku bohatera z rodziną Salierich, co wiele lat później doprowadzi Thomasa do policyjnego przesłuchania w roli koronnego świadka. **Jego wspomnienia poznajemy w formie retrospekcji w trakcie rozmowy z detektywem.**

Choć autorzy nie zmienili podstawowych założeń scenariusza, nie obyło się bez pewnych modyfikacji. **Twórcy rozbudowali tło fabularne bohaterów i dodali nieobecne w oryginale cutscenki oraz dialogi.**

### Gameplay

Tak jak w kwestii fabuły, tak i w zakresie rozgrywki *Mafia: Definitive Edition* zasadniczo pozostaje wierna oryginalnej produkcji. **Mamy więc rozległe miasto niczym w sandboksach pokroju serii [Grand Theft Auto](#), a świat obserwujemy zza pleców bohatera (widok TPP).** Mamy tu wszystko, czego moglibyśmy się spodziewać po grze gangsterskiej: zbieranie haraczu „za ochronę”, handel kradzionymi towarami oraz potyczki z rywalizującymi gangami. W międzyczasie poznajemy historię Thomasa Angelo, przedstawianą w formie nieinteraktywnych scen.

**Smaczku grze dodaje najwyższy poziom trudności połączony z koniecznością przestrzegania przepisów ruchu drogowego.** Niezatrzymanie się na światłach czy przekroczenie prędkości może spowodować policję do przyznania nam mandatu. Poważniejsze wykroczenia pokroju spacerowania z bronią czy aktów przemocy zaowocują większym zainteresowaniem ze strony stróżów prawa, co może zakończyć się aresztowaniem, a nawet strzelaniną.

**Nowości w Mafii: Edycji Ostatecznej sprowadzają się do doszlifowania rozgrywki względem oryginału.** Niemniej deweloperzy wprowadzili też garść dodatkowych sekwencji w celu urozmaicenia zabawy. W trakcie głównej kampanii nie znajdziemy jednak żadnych aktywności pobocznych. Kilka dodatkowych zadań dostępnych jest w osobno wybieranym trybie swobodnej jazdy.

### Remake

W przeciwieństwie do remasterów dwójki i trójki, *Mafia: Edycja Ostateczna* została stworzona od podstaw na silniku Illusion Engine. **Remake modernizuje wygląd lokacji i bohaterów z oryginału, lecz nie zmienia ogólnego projektu gry.** To samo dotyczy ścieżki dźwiękowej – autorzy ponownie nagrali część utworów znanych z pierwowzoru przy wsparciu profesjonalnej orkiestry.

### Dodatki

Przy zakupie gry otrzymujemy unikatowy strój oraz auto w pozostałych grach z pakietu *Mafia Trilogy*.

