



MAFIA

Cena brutto	99,00 zł
Cena netto	99,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0666
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Historia opowiedziana w „Mafii” dzieje się w latach 30-tych XX wieku i traktuje o karierze Tommy’ego Angelo, gangstera z przypadku. Ten młody taksówkarz z miasta Lost Heaven miał nieprzyjemność załapać kilka kursów do „szemranych” dzielnic. Właśnie w trakcie jednego z takich kursów został zaatakowany przez zakapiorów niejakiego Morello. Gdyby nie przytomność umysłu i szybkie nogi, skończyłby jako przynęta dla ryb w metnych wodach zatoki św. Piotra. W trakcie ucieczki przed zbirami schronił się we włoskim barze... i już tam pozostał. Oferta pracy złożona przez Dona Salieri - właściciela baru i całej dzielnicy włoskiej w mieście, wydawała się ciekawsza niż ciężkie życie taksówkarza, poza tym i tak nie miał wyjścia. Został gangsterem.

Gra jest podzielona na 22 misje, które ukazują jak ciężkie jest życie żołnierza mafii. Zbieranie haraczy od właścicieli knajpek i stacji benzynowych, przejmowanie transportów nielegalnego alkoholu, przekazywanie kradzionych aut do złodziejskich „dziupli”, likwidowanie zdrajców i członków konkurencyjnej rodziny – oto chleb powszedni Tommy’ego.

Zabawa odbywa się na dwóch płaszczyznach: kierowania samochodem oraz sterowania poczynaniami bohatera w perspektywie TPP. Umiejętna jazda autem jest ważnym czynnikiem w grze, bowiem misje rozgrywają się w różnych zakamarkach miasta, do których się trzeba jakos dostać, i tutaj wóz jest niezbędny; jest jeszcze jedna alternatywa – jazda tramwajem.

Aby jeździć autem, wcale nie trzeba sobie go kupować. W barze u Salieri’ego zawsze jest jakaś wolna bryczka, poza tym można samochód po prostu ukradnąć. Tommy ma dobrych nauczycieli złodziejskiego fachu: jakale Ralpha i sprytnego mechanika Lucasa Bertone, którzy chętnie się swoją wiedzą dzielą.

Policja w Lost Heaven jest prawie wszędzie, co rusz napotyka się wozy stróżów prawa lub piesze patrole. Za nadmierną prędkość lub przejazd na czerwonym świetle można otrzymać mandat, za spowodowanie kraksy i ucieczkę z miejsca wypadku czeka areszt, a cięższe przestępstwa (np. potrącenie policjanta) kończą się zaalarmowaniem wszystkich gliniarzy w mieście i nieprzejednana ich chęć do ukatrupienia Tommy’ego bez zabawy w zaobraczowanie.

Zadania wykonuje się po kolei, czyli następne jest dostępne po zaliczeniu poprzedniego. Liniowość ta zostaje niekiedy zachwiana za sprawą subquestów. Dodatkowa praca zleca mechanik Bertone i polega ona zazwyczaj na obiciu komuś facjaty, ostrzeżeniu lub ratowaniu kumpli Lucasa lub załatwienie mu jakiegos auta. Oprócz trybu fabularnego „Mafia” zawiera dwa dodatkowe mody: Free Ride oraz Race. Pierwszy z nich to jakby przedłużenie zabawy z części fabularnej gry. Gracz zwiedza miasto i zarabia na życie woząc pasażerów jako taksjarski, eliminując gangsterów, biorąc udział w wyścigach itd. Wszystkie te czynności mają wspólny cel: zarobić jak najwięcej kasy, która jest tu najważniejsza.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=b0lyjI27jFE>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **NIE**