



MAFIA TRILOGY

Cena brutto	90,00 zł
Cena netto	90,00 zł
Numer katalogowy	XONE-GU0273
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Trylogia Mafia to pakiet złożony z odświeżonych wersji trzech odsłon [czeskiej serii gier o gangsterach](#). Marka rozpoczęła żywot w 2002 roku wraz z premierą tytułu [Mafia: The City of Lost Heaven](#) od zespołu Illusion Softworks, która szybko zyskała sobie status kultowy. Na [kontynuację](#) musieliśmy czekać do 2010 roku, a sześć lat później zadebiutowała [trzecia część](#) cyklu pod szyldem Hangar 13. Studio – złożone zresztą z twórców poprzednich gier z serii – odpowiada też za zmodernizowanie całej trylogii z myślą o konsolach ósmej generacji, w tym odświeżenie oprawy audiowizualnej.

Fabula

Każda z trzech gier wchodzących w skład *Trylogia Mafia* opowiada odrębną historię. Kolejne odsłony zawierają nawiązania do poprzednich, ale nie łączy ich ani miejsce, nie osoba głównego bohatera.

[Mafia: Edycja Ostateczna](#) rozgrywa się w latach 30. XX wieku i opowiada historię Thomasa Angelo. Zwykły taksówkarz w mieście Lost Heaven zostaje wplątany w rywalizację gangów i rozpoczyna swoją przestępczą karierę w rodzinie Salierich.

[Mafia II: Edycja Ostateczna](#) przenosi nas w czasy po II wojnie światowej i miasta Empire Bay, do którego po służbie wojskowej powraca Vito Scaletta. Bohaterowi nie uśmiecha się ciężka praca za marną pensję, zwłaszcza że jego ojciec pozostawił rodzinę z wielkimi długami. By je spłacić, Vito decyduje się zostać gangsterem pracującym dla jednej z wpływowych mafii rządzących miastem.

[Mafia III: Edycja Ostateczna](#) zabiera nas w czasy po kolejnym konflikcie zbrojnym. John Lincoln wraca z wojny wietnamskiej w 1968 roku. Jednak nie dane jest mu odpocząć – jego skromna grupa przestępców zostaje zdradzona, a on same ledwie uchodzi z życiem. Teraz John pragnie tylko jednego – zemsty. Nie będzie to jednak proste, bo wśród osób odpowiedzialnych za zamordowanie jego bliskich jest boss wpływowej włoskiej mafii. Nim John odplaci mu pięknym za nadobne, będzie musiał ugruntować swoją pozycję w przestępczym półświatku miasta New Bordeaux.

Mechanika

Poszczególne tytuły składające się na zestaw *Trylogia Mafia* różnią się nieco rozgrywką, ale jej podstawowe założenia pozostają takie same. **Wszystkie trzy tytuły to gry akcji TPP z otwartym światem, w których trafiamy do ogromnego miasta i wykonujemy rozmaite misje.** Część z nich pozwala nam popchnąć do przodu fabułę, przedstawianą głównie w formie nieinteraktywnych scen. Niemniej, wzorem innych [sandboksów](#) pokroju [serii Grand Theft Auto](#), oprócz głównych zadań znajdziemy też sporo aktywności pobocznych. W trakcie zabawy mamy okazję wykazać się we wszystkich aktywnościach związanych z mafią, takich jak wymuszenia, starcia z rywalizującymi grupami oraz pościgi policyjne.

Ważnym elementem serii jest konieczność przestrzegania prawa, uwzględniającego przepisy drogowe. Nerozważne przejechanie na czerwonym świetle lub zbyt duże dociśnięcie gazu sprowadzi na naszą głowę stróżów prawa, co w przypadku poważniejszych wykroczeń (na przykład spacerowania z bronią) może sprowadzić na nas poważne kłopoty.

Tryby gry

Żadna z gier z *Trylogia Mafia* nie oferuje trybu wieloosobowego lub kooperacji.

Kwestie techniczne

Druga i trzecia odsłona cyklu doczekały się jedynie drobnego odświeżenia oprawy wizualnej. W przypadku remastera dwójki dodano także wsparcie rozdzielczości 4K oraz garść opcji graficznych nieobecnych w oryginale. Inaczej ma się sprawa z *Mafią: Edycją Ostateczną*. **Autorzy odtworzyli tytuł od podstaw na silniku Illusion Engine, by zaoferować**

grafikę godną konsol ósmej generacji. Zespół Hangar 13 skorzystał też z okazji, by dodać nieco zawartości, wliczając w to nowe kwestie dialogowe. Ponadto od nowa nagrano ścieżkę dźwiękową znaną z oryginalnego wydania jedyńki.