



MALICE

Cena brutto	20,00 zł
Cena netto	20,00 zł
Numer katalogowy	PS2-GU0665
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Malice to dynamiczna gra akcji, w której główną bohaterkę obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby i zarazem jedna z najładniej wykonanych trójwymiarowych platformówek 2004 roku. Za jej produkcję odpowiedzialne jest studio Argonaut, które zasłynęło również dzięki takim grom jak *I-Ninja* czy *Bionicle: The Game*. Omawiana zręcznościówka ukazała się na PS2 oraz Xboxa. Obie wersje prezentują zbliżony poziom wykonania. Edycja przeznaczona na konsolę Microsoftu charakteryzuje się nieznacznie lepszą grafiką, przy czym różnice są niewielkie.

W trakcie zabawy wcielamy się w postać tytułowej, rudowłosej dziewczynki. Warto w tym miejscu zaznaczyć, iż omawiana gra charakteryzuje się dość nietypowo zrealizowanymi światami, którym w trakcie zabawy mamy okazję się bliżej przyjrzeć. *Malice* pod tym względem przypomina grę *Psychonauts*. Tytułowa bohaterka szuka zemsty na pewnym złym bogu, który uniemożliwił jej wstąpienie do niebios. Aby móc go pokonać podróżuje w czasie i odwiedza przy tym wiele dziwacznych konstrukcji, między innymi ogromny mechanizm reprezentujący „serce” wszechświata. *Malice* pragnie również odzyskać utracone wcześniej moce, tak aby w rezultacie móc przystąpić do pojedynku ze wspomnianym bóstwem.

Główna bohaterka w trakcie kolejnych walk wykorzystuje przede wszystkim ogromny młot, przy czym w dalszej części zabawy pojawiają się również inne bronie. Zdecydowanie ciekawiej prezentują się jednak magiczne moce (w sumie jest ich osiem), które w kolejnych etapach można pozyskiwać. Na swojej drodze dziewczyna napotyka zarówno standardowych przeciwników, jak i potężnych bossów, których zazwyczaj można pokonać wyłącznie w ustalony przez producentów sposób. Do pokonania są 22 zróżnicowane poziomy o stosunkowo otwartej strukturze. Główna bohaterka może odwiedzać najważniejsze lokacje w dowolnej kolejności. Na uwagę zasługują także liczne zagadki, z którymi gracz musi się uporać. Oprawa wizualna stanowi jeden z najmocniejszych punktów opisywanego programu. W szczególności dotyczy się to przemyślanych i zróżnicowanych projektów poziomów. Omawiana zręcznościówka powstała wyłącznie z myślą o pojedynczym gracz.

Film: <https://www.youtube.com/watch?v=33I4HEWKiB0>

Stan: **UŻYWANA**

Ilość Graczy: **1**

Wersja Językowa: **A**

Multiplayer: **NIE**