

Link do produktu: <https://www.it7.pl/mark-mcmorris-infinite-air-p-6424.html>



MARK MCMORRIS INFINITE AIR

Cena brutto	45,00 zł
Cena netto	45,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0174
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Infinite Air with Mark McMorris to **poświęcona snowboardowi sportowa gra symulacyjna, przygotowana we współpracy z wielokrotnym medalistą i mistrzem świata w tej dyscyplinie, Kanadyjczykiem Markiem McMorrisem**. Tytuł ukazał się na platformie PlayStation 4, a za jego powstanie odpowiada również kanadyjskie HB Studios, mające na swym koncie grę [The Golf Club](#) oraz wiele udanych, choć niszowych produkcji sportowych.

Mechanika

Pod względem ogólnych założeń rozgrywki, *Infinite Air with Mark McMorris* wpisuje się w schemat, zapoczątkowany we wspomnianym *The Golf Club*, **stawiając przede wszystkim na wysoki realizm, otwarty świat i ogromną swobodę rozgrywki oraz funkcje społecznościowe**. W grze trafiamy do rozległego, proceduralnie generowanego środowiska o powierzchni ponad 100 mil kwadratowych, w którego dowolne miejsce możemy przenieść się za pomocą helikoptera. Potem zostaje nam już tylko oddać się prawdziwej śnieżnej przygodzie, zaś **to, czy zajmiemy się głównie eksploracją i zaliczaniem kolejnych tras zjazdowych, czy doskonaleniu się w snowboardowych ewolucjach, zależy już tylko od naszych preferencji**. Co najważniejsze, wszystko to czynimy pod okiem największych profesjonalistów, wśród których znaleźli się nie tylko sam McMorris, ale także inne sławy snowboardu, takie jak Craig McMorris, Silje Norendal, Torstein Horgmo, Danny Davis czy Ulrik Badertscher.

Cechą charakterystyczną gry jest wysoki realizm rozgrywki, a autorzy *Infinite Air* dość wyraźnie odcinają się od czysto zręcznościowych tytułów pokroju serii [SSX](#). Na potrzeby gry przygotowano **niezwykle realistyczny, analogowy model sterowania**, który stara się odwzorowywać rzeczywiste ruchy snowboardzisty oraz działające nań siły fizyczne. Całość zaprojektowana została jednak w taki sposób, aby dawać równie dużą frajdę zarówno prawdziwym miłośnikom białego szaleństwa, jak i absolutnym amatorom.

Tryby rozgrywki

W wydaną na platformie PlayStation 4 grę *Infinite Air with Mark McMorris* bawić możemy się w pojedynkę, jednak podobnie jak *The Golf Club*, tytuł rozwija skrzydła dopiero w trybie wieloosobowym. **Podczas zabawy możemy wyzywać na pojedynki naszych znajomych i rywalizować z nimi w realnie istniejących konkurencjach snowboardowych**, takich jak Slopestyle, Half Pipe czy Big Air. Dzięki wbudowanemu w grę edytorowi możemy również samodzielnie tworzyć parki snowboardowe i dzielić się nimi ze społecznością graczy.

Kwestie techniczne

Infinite Air with Mark McMorris odznacza się wysokiej jakości oprawą graficzną, w realistyczny sposób odwzorowującą zarówno wygląd terenu, jak i wrażenia płynące z jazdy na snowboardzie. Należy jednak zaznaczyć (co istotne zwłaszcza dla graczy pecetowych), że do zabawy niezbędne jest posiadanie kontrolera. **Integralną częścią produkcji HB Studios jest potężny edytor, dzięki któremu w mgnieniu oka możemy wykreować spersonalizowane parki snowboardowe**, wyposażając je w całą masę skoczni, klifów, poręczy, ramp i niezliczone inne atrakcji.