

Link do produktu: <https://www.it7.pl/marvel-spider-man-p-6523.html>



MARVEL SPIDER-MAN

Cena brutto	80,00 zł
Cena netto	80,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0201
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Spider-Man to kolejna produkcja studia Insomniac Games, znanego z wielu rozmaitych tytułów – od serii platformówek akcji *Ratchet & Clank*, przez zwariowane *Sunset Overdrive*, aż po strzelanki z cyklu *Resistance*. Tym razem uzdolnieni deweloperzy postanowili zmierzyć się z legendarnym superbohaterem Spider-Manem. Produkcja o właśnie takim tytule reprezentuje gatunek przygodowych gier akcji TPP.

Fabula

Historia opowiadana w grze *Spider-Man* nie jest bezpośrednią adaptacją komiksowych przygód czy tych znanych z filmów. **Studio Insomniac Games zatroszczyło się o zupełnie nową fabułę, ale występują w niej klasyczne elementy (podwójne życie Petera Parkera) oraz znane postacie.**

Mechanika

***Spider-Man* to trzecioosobowa gra akcji, którą najłatwiej porównać do serii *Batman: Arkham*, zwłaszcza w kwestii płynnej i efektownej walki.** Starcia są jedną z głównych atrakcji produkcji. Bohater wykorzystuje pięści, nogi, pajęczynę oraz elementy otoczenia. Może więc np. chwycić pajęczyną znajdujący się niedaleko worek z piaskiem i cisnąć nim w oponenta czy też wyrzucić wroga w powietrze i przykleić go do pobliskiej ściany. Da się także strzelać i zastawiać pułapki, które przydają się np. podczas sekwencji skradankowych, w trakcie których zamiast wdawać się w bezpośredni konflikt, po cichu przemieszczamy się po ścianach, eliminując po drodze kolejnych bandziorów.

Akcja *Spider-Man* rozgrywa się w Nowym Jorku, więc w grze nie brakuje eksploracji. Człowiek-Pająk potrafi bez problemu chodzić, a nawet biegać po pionowych ścianach, używać pajęczyny do kołysania się i szybszego przemieszczania się na większe odległości itd.

Tytuł jest bardzo widowiskowy, nie tylko ze względu na akrobatyczne zdolności Spider-Mana, ale także przez sekwencje QTE. W trakcie tego typu wyreżyserowanych scen oglądamy najbardziej szalone akcje, na które wpływamy, wciskając odpowiednie przyciski w wybranych momentach.

Kwestie techniczne

Spider-Man wyciska z konsoli sporo mocy, dzięki czemu na ekranie telewizora oglądamy świetnie animowanego Człowieka-Pajaka oraz jego przeciwników, a sam Nowy Jork również robi niemałe wrażenie. Dodatkowo gra korzysta z możliwości oferowanych przez PlayStation 4 Pro (wyższa rozdzielczość, ładniejsze tekstury itd.).