

Link do produktu: <https://www.it7.pl/marvel-spider-man-miles-morales-p-7097.html>



MARVEL SPIDER-MAN MILES MORALES

Cena	100,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS4-GU0334
Producent	Brak

Opis produktu

Spider-Man: Miles Morales to kontynuacja wydanej w 2018 roku gry akcji pod tytułem Spider-Man, będąca produkcją nieco mniejszego kalibru niż jej poprzedniczka. Za opracowaniem tego tytułu stoją autorzy pierwowzoru, czyli studio Insomniac Games.

Fabula

Głównym bohaterem gry *Spider-Man: Miles Morales* jest tytułowy nastolatek obdarzony nadnaturalnymi mocami. Protagonista musi przejąć schedę po Peterze Parkerze, pod którego nieobecność ma zadbać o bezpieczeństwo mieszkańców Nowego Jorku jako Człowiek-pająk. **Nasz podopieczny szybko trafia w sam środek wojny pomiędzy zaawansowaną technologicznie grupą przestępców a korporacją energetyczną.**

Gameplay

W grze *Spider-Man: Miles Morales* akcję ukazano z perspektywy trzeciej osoby (TPP). **Autorzy oddają nam do dyspozycji znaną z pierwszego Spider-Mana wyspę Manhattan, którą tym razem możemy zobaczyć w zimowej odstonie.** Podobnie jak miało to miejsce poprzednio, mapę przemierzamy, kołyszac się na pajęczynach, biegając po ścianach i przeskakując między budynkami.

Motorem gry są **misje** popychające opowieść do przodu, a towarzyszą im liczne zadania i aktywności poboczne. **Ważną rolę odgrywają dynamiczne starcia, podczas których Miles robi użytek nie tylko z własnych pięści, lecz także korzysta z szeregu zaawansowanych gadżetów, wspomaga się pajęczyną oraz eliminuje wrogów przy pomocy swoich unikalnych, bioelektrycznych zdolności.** Ponadto w grze nie brakuje sekcji skradankowych wymagających od nas dyskrecji, przemycania za plecami adwersarzy i unieszkodliwiania ich po cichu, a także widowiskowych pojedynków z **bossami**.

Technologie

Spider-Man: Miles Morales działa w oparciu o autorską **technologię** studia Insomniac Games. **Silnik gry udoskonalono w taki sposób, by należycie wykorzystywał możliwości konsoli PlayStation 5.** Na tej platformie omawiany tytuł nie tylko działa w **rozdzielczości 4K** i korzysta z ray tracingu oraz dźwięku 3D, lecz również może zostać uruchomiony w sześćdziesięciu **klatkach na sekundę** (po wybraniu specjalnego trybu). Ponadto produkcja robi użytek z unikalnych funkcji kontrolera DualSense, czyli haptycznych wibracji oraz adaptacyjnych spustów, a także korzysta z możliwości dysku SSD (to ostatnie objawia się głównie poprzez niemal natychmiastowe loadingi).