

Link do produktu: <https://www.it7.pl/marvel-ultimate-aliance-p-7468.html>

MARVEL ULTIMATE ALIANCE

Cena	60,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	X360-GU0775
Producent	Brak

Opis produktu

Marvel: Ultimate Alliance na PC, PS4 itd. to gra z gatunku action-RPG zainspirowana niezwykle popularnym komiksowym uniwersum Marvela. W założeniu podobna do serii *X-Men Legends*, wprowadza jednak wiele nowości, przez co jest jeszcze bardziej atrakcyjna dla wielbicieli superbohaterów. **Produkcja pierwotnie ukazała się w 2006 roku, a w 2016 doczekała się lekko odświeżonej wersji (udoskonalona oprawa graficzna i lepszy interfejs) na konsole Xbox One, PlayStation 4 oraz PC-ty**, gdzie sprzedawana jest w cyfrowej dystrybucji – jako samodzielny produkt, lub w zestawie z *Marvel: Ultimate Alliance 2*.

Fabula

Geniusz zła, potężny Doctor Doom, stworzywszy organizację superłotrów, po raz kolejny próbuje wprowadzić w życie plan zawładnięcia światem. Bez ostrzeżenia atakuje siedzibę agencji rządowej S.H.I.E.L.D. Agent Fury, oblegany przez przeważające siły wroga, prosi o pomoc. Na wezwanie stawiają się najwięksi herosi: legendarny Kapitan Ameryka, zwinny Spider-Man, potężny nordycki bóg Thor, łowca wampirów Blade, mutant Wolverine, chodząca skała The Thing, demon zemsty Ghost Rider i wielu innych. To właśnie takim oddziałem niesamowitych wojowników kierujemy, próbując powstrzymać złoczyńców.

Mechanika

Sposób rozgrywki jest w *Marvel: Ultimate Alliance* na PC, PS4 itd. podobny do tego z *X-Men Legends*. Przed każdym etapem wybieramy – spośród wszystkich postaci – drużynę zdolną najlepiej sprostać wymaganiom. Po skompletowaniu oddziału bojowego przystępujemy do eksterminacji przeciwnika i ogólnej demolki. Na końcu każdego poziomu czeka nas walka z bossem. Środowisko jest w pełni interaktywne, co daje nam możliwość zniszczenia wielu znajdujących się wokół elementów, lub też wykorzystania ich jako broni.

System walki jest całkiem rozbudowany - dostajemy do dyspozycji szeroki zestaw ciosów, chwytów i uników, łączący się w combosy i ewoluujący wraz z postępami w grze. Bohaterowie mogą wykorzystywać w czasie rzeczywistym swoje specjalne umiejętności, np. rzut tarczą czy wyrzelenie sieci. Dzięki temu pojedynki są bardziej widowiskowe i emocjonujące.

Superbohaterowie rozwijają się podczas przygody. Autorzy odeszli od niemal tradycyjnego zwiększania atrybutów bohaterów, **a zamiast tego mamy do czynienia z ulepszaniem i odblokowywaniem nowych kostiumów dla naszych herosów.** W ten sposób np. Spider-Man uczy się spowijania przeciwników w kokon z pajęczyny, a Kapitan Ameryka może w pełni kontrolować kierunek i tor lotu tarczy.

W trakcie przygody odwiedzamy wiele miejsc, często znanych z historii obrazkowych, staczamy też немало emocjonujących pojedynków (walczymy między innymi na pokładzie unoszącego się w powietrzu transportera S.H.I.E.L.D., w podmorskiej krainie Atlantis, przeżywamy także inwazję pożeracza planet Galactusa). Nie brakuje również wątku kolekcjonerskiego. Na planszach poukrywane są komiksy, a odnalezienie ich odpowiedniej liczby umożliwia rozegranie dodatkowych misji, odnoszących się do przeszłości poszczególnych bohaterów.