

Link do produktu: <https://www.it7.pl/marvel-vs-capcom-infinite-p-7195.html>

MARVEL VS CAPCOM INFINITE

Cena brutto	60,00 zł
Cena netto	60,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0367
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Czwarta odsłona popularnego cyklu zręcznościowych bijatek, w którym naprzeciwko sobie stają postacie znane z gier firmy Capcom (m.in. serii [Street Fighter](#)) oraz superbohaterowie z uniwersum komiksów Marvela, tacy jak Iron Man, Hulk czy Kapitan Ameryka. *Marvel vs. Capcom Infinite* na PC, PS4 i XONE pozwala graczom połączyć siły przeciwko drużynie przeciwników zarówno w trybie solowym, jak i w multiplayerze. Widowskowe starcia rozgrywają się na trójwymiarowych arenach, po których poruszać się możemy w dwóch wymiarach.

Fabula

Dwaj antagoniści obu uniwersów łączą się w jedną, potężną istotę zwaną Ultron Sigma i usiłują przejąć kontrolę nad zjednoczonymi światami Marvela i Capcomu. Bohaterowie obu wymiarów postanawiają wspólnie powstrzymać plany złoczyńcy. W tym celu muszą odnaleźć cztery Kamienie Nieskończoności (ang. Infinity Stones), po drodze stawiając czoła gangowi, na którego czele stoi Jedah Dohma.

Rozgrywka

Podobnie jak poprzednie odsłony serii, *Marvel vs. Capcom Infinite* na PC, PS4 i XONE to trójwymiarowa bijatyka, w której gracze zmagają się ze sobą w drużynowych pojedynkach dwóch na dwóch. Grając samodzielnie, użytkownik może w dowolnej chwili przełączać się pomiędzy swoimi postaciami – nawet w trakcie wykonywania ataku. W walkach biorą udział bohaterowie Marvela (m.in. Kapitan Ameryka, Doktor Strange, Ghost Rider, Hulk, Iron Man, Spider-Man, Thanos czy Thor) oraz postacie znane z gier firmy Capcom (np. Chris Redfield, Chun-Li, Dante, Frank West, Mega Man X, Nathan Spencer, Ryu i Zero). Walki rozgrywają się na trójwymiarowych poziomach będących połączeniem lokacji z obu światów (np. Valkanda jest połączeniem Wakandy i Val Habar).

Dodatkowym elementem rozgrywki są tzw. Kamienie Nieskończoności. Przed każdą walką gracz wybiera jeden z nich, aby zyskać specjalną moc w trakcie pojedynku (np. odrzucenie przeciwnika lub przyciągnięcie go do siebie). Po napełnieniu specjalnego wskaźnika można skorzystać z silniejszej mocy danego kamienia (np. czasowy bonus do zadawanych obrażeń lub unieruchomienie rywala).

Tryby gry

Marvel vs. Capcom Infinite na PC, PS4 i XONE oferuje kilkugodzinny tryb fabularny, a także kilka wariantów rozgrywki solowej: trening, misje i tryb arcade. Oczywiście dostępny jest też multiplayer, w którym gracze mogą spotykać się w drużynowych meczach towarzyskich lub rywalizować o pozycję w globalnym rankingu.

Kwestie techniczne

Marvel vs. Capcom Infinite na PC, PS4 i XONE napędzane jest przez silnik Unreal 4. Pojedynki rozgrywane są w trójwymiarowych środowiskach, choć możliwość poruszania się po nich jest ograniczona. Starciom towarzyszy mnóstwo widowiskowych efektów specjalnych.