

Link do produktu: <https://www.it7.pl/mass-effect-edycja-legendarna-p-7145.html>



MASS EFFECT EDYCJA LEGENDARNA

Cena brutto	100,00 zł
Cena netto	100,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0353
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Mass Effect: Legendary Edition to **kompilacja zremasterowanych wersji trzech pierwszych odsłon kultowego cyklu gier RPG akcji** pod tytułem *Mass Effect*. Za jej wydaniem stoi posiadająca prawa do marki firma Electronic Arts. Pakiet zawiera gry *Mass Effect*, *Mass Effect 2* i *Mass Effect 3* wraz ze wszystkimi wydanymi do nich DLC oraz bonusowe pakiety broni i pancerzy. Wycięto za to moduł multiplayer z „trójki”.

Fabula

Akcja gier *Mass Effect* toczy się pod koniec XXII wieku. Odnalezienie starożytnej technologii opracowanej przez wymarłą rasę Protean pozwoliło ludzkości na spełnienie marzeń o lotach międzygwiezdnych, a w konsekwencji – zajęcie swojego miejsca w Cytadeli, czyli gigantycznej stacji kosmicznej stanowiącej centrum polityki, handlu i kultury dla całej Drogi Mlecznej.

Głównym bohaterem serii jest komandor Shepard. Jako pierwsze ludzkie Widmo, czyli specjalny agent strzegący pokoju w galaktyce, bohater (lub bohaterka, gdyż możemy wybrać płeć prowadzonej postaci) musi pokrzyżować plany innego Widma – Sarena, który zdradził Radę Cytadeli i sprowadził zagrożenie na Drogę Mleczną. Szybko okazuje się jednak, że Saren jest jedynie pionkiem, a prawdziwym, śmiertelnym niebezpieczeństwem dla wszystkich ras są Żniwiarze – antyczna rasa maszyn, która cyklicznie sterylizuje galaktykę z organicznego życia.

W drugiej odsłonie cyklu Shepard zawiera sojusz z organizacją Cerberus, by rozwiązać zagadkę zaginięć całych ludzkich kolonii, i trafia na trop rasy Zbieraczy, która próbuje przyspieszyć zbliżającą się wielkimi krokami inwazję Żniwiarzy. Tę ostatnią mamy natomiast okazję zobaczyć w trzeciej części serii, w której **chcąc ocalić ludzkość i resztę ras, Shepard musi zdobyć jak najwięcej sojuszników**, nim dojdzie do ostatecznej bitwy.

Gameplay

W grach zawartych w zestawie *Mass Effect: Legendary Edition* akcję obserwujemy z perspektywy trzeciej osoby (TPP). Motorem tych produkcji są rozbudowane **zadania** popychające fabułę do przodu, którym towarzyszą liczne misje poboczne. Po drodze do komandora Sheparda dołączają kolejni towarzysze, z którymi z czasem może nawiązywać przyjaźnie i romanse. **Nasze centrum dowodzenia stanowi statek kosmiczny *Normandia***, którym podróżujemy, wybierając cele na mapie galaktyki. Poza tym jest to swego rodzaju mobilna baza, po której możemy swobodnie się poruszać w przerwach od wykonywania zadań, by wchodzić w interakcje z załogą.

Choć w drugiej i trzeciej części serii przemieszczamy się wyłącznie na piechotę, w *ME1* otrzymujemy do dyspozycji również kołowy pojazd M35 Mako – kultowy wśród fanów serii z powodu fatalnego systemu sterowania. Choć w wersji zremasterowanej poprawiono ten element, miłośnicy starego Mako mogą pozostać przy znanym im modelu jazdy.

Ważnym elementem serii *Mass Effect* jest oczywiście walka. Starcia toczą się w **czasie rzeczywistym**, a w ich trakcie musimy nie tylko celnie strzelać (w arsenale znajdziemy głównie różne typy broni palnej), lecz również robić użytek z rozmaitych zdolności bojowych (np. przypominające telekinezę umiejętności biotyczne) oraz wydawać polecenia podkomendnym (choć drużyna Sheparda jest znacznie większa, na misje możemy zabierać jedynie dwoje towarzyszy). W zamian za eliminację przeciwników i realizację zadań otrzymujemy **punkty doświadczenia** oraz awansujemy na kolejne **poziomy**, stopniowo **rozwijając** bohatera i towarzyszące mu postacie.

Warto przy tym pamiętać, że **wiele problemów można rozwiązać poprzez rozmowę** zamiast za pomocą siły. Ponadto **często dokonujemy wyborów**, które rzutują nie tylko na przebieg opowieści, lecz także na charakter naszej postaci

oraz jej relacje z drużyną.

Zmiany

Wszystkie gry z pakietu obsługują **rozdzielczość 4K w 60 klatkach na sekundę** lub więcej. Odświeżone i ulepszone zostały modele postaci czy elementów otoczenia, tekstury, shadery, efekty świetlne i nie tylko. Poprawek doczekały się też liczne elementy gameplayu – celem twórców było **unowocześnienie nieco archaicznej już formuły pierwszego *Mass Effecta*** i ujednolicenie pewnych mechanik na przestrzeni całej trylogii. Poprawiono więc strzelanie i zarządzanie ekwipunkiem (w *ME1*), zmieniono balans zdobywania punktów doświadczenia, a także ulepszono kreator postaci. Usunięto też elementy *Mass Effecta 3* zintegrowane z trybem multiplayer.

Dubbing

Pakiet *ME Legendary Edition* jest dostępny w polskiej wersji językowej, jednak **pełen dubbing usłyszymy tylko w dwóch pierwszych grach z serii. W *Mass Effect 3* znalazły się wyłącznie polskie napisy** (tak jak było oryginalnie).