



MAX PAYNE 2

Cena	10,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS2-GU0238
Producent	Brak

Opis produktu

„Max Payne” w chwili wydania zdeklasował większośćchodzonych strzelanin TPP. Mnóstwo akcji w połączeniu z intrygującąfabułą dało mieszankę iście wybuchową i choć wersji na Playstationoberwało się za niechlujne wykonanie, gra nie schodziła z czołowychmiejsc list przebojów. Powstanie sequela tego doskonałego tytułubyło tylko kwestią czasu i oto po prawie dwóch latach oczekiwaniagracze po raz kolejny mogą zagłębić się w mroczny, przestępczyświat Nowego Jorku.

Po oczyszczeniu z zarzutu morderstwa, Max wraca dopracy w policji. W czasie prowadzenia śledztwa w jednej ze spraw,spotyka podejrzaną o morderstwo Monę Sax, osobę zamieszana wtragiczne wydarzenia z przeszłości Maxa. Zawiązuje się wątekmiłosny, ale szczęśliwego happy endu nie będzie, dopóki gracz nieukończy trzech aktów (plus scena finałowa) gry, podzielonychłącznie na 22 rozdziały. Sens zabawy w „Max Payne 2: The Fall ofMax Payne” nie zmienił ani trochę się w stosunku do częścipierwszej. Nadal jest to doskonale sfabularyzowana strzelanina dlajednego gracza z przegranym życiowo twardzielem w roli głównej,który przebija się przez zachwaszczone przestępcami lokacje. Cojakiś czas akcja przerywana jest komiksowymi scenkamiprzerywnikowymi, wyjaśniającymi sens tej mordowni iprzygotowującymi na więcej.

Samotna batalia Maxa (niekiedy z niewielką pomocąNPC-ów) nie miałaby szans powodzenia, gdyby nie była wspartasolidnym arsenałem. Sprzęt do destrukcji liczy 13 pozycji iskładają się nań: pistolety, karabiny, strzelby, snajperki,pistolety maszynowe, granaty i koktaile mołotowa. Autorzy niezrezygnowali z widowiskowych zwolnień akcji w czasie wymiany ogniacyli bullet time'u, można korzystać z jego odświeżonej wersji 2.0.Bullet time jest niezwykle przydatny, bowiem inteligencjaprzeciwników w „Max Payne 2: The Fall of Max Payne” znaczniewzrosła w stosunku do jedyńki i nie są tak łatwi do zabicia. Zdrugiej strony sprzymierzeńcy Maxa też zachowują się racjonalniej isą mu bardzo pomocni w walce.

Gra została stworzona w oparciu o silnik graficzny„Havok”, dzięki czemu środowisko gry jest bogate w detale i coważne interaktywne (np. strzał w ścianę zostawia na niej śladyadekwatne do mocy użytego środka). Animacja postaci wykonanazostała techniką Motion Capture, a same sylwetki pokryte sąfotorealistycznymi teksturami. Na uwagę zasługuje udanasynchronizacja ruchu warg bohatera z wymawianymi kwestiami, a takżerozszerzony zasób ruchowy Maxa. Wersja gry na Playstation 2 wyglądatradycyjnie gorzej niż na Xboxa, mimo to tytuł zebrał kilkadziesiątnagród i znaczków jakości serwisów i czasopism branżowych na całymświecie.

Film: <http://www.youtube.com/v/FHn7zeZ03CE%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **NIE**