

Link do produktu: <https://www.it7.pl/medal-of-honor-p-3946.html>

MEDAL OF HONOR

Cena	30,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS3-GU0172
Producent	Brak

Opis produktu

Pierwszoosobowa strzelanina umożliwiającą graczom wzięcie udziału w konflikcie afgańskim. Poraz pierwszy w historii cyklu MoH twórcy zrezygnowali tu z realiów II wojny światowej.

Medal of Honor to pierwszoosobowa strzelanina, stanowiąca swoisty restart serii, która została zapoczątkowana w 1999 roku na konsoli PlayStation. Po raz pierwszy w historii cyklu gracze otrzymali szansę wzięcia udziału w współczesnym konflikcie. Produkcja została opracowana przez dwa studia deweloperskie: **EA Los Angeles** zaprojektowało opcję dla pojedynczego gracza, natomiast **EA DICE** opracowało dynamiczny tryb wieloosobowy.

W *Medal of Honor* gracz zostaje wysłany do Afganistanu, gdzie przyjdzie mu na przemian wcielić się w żołnierzy dwóch oddziałów. Pierwszy z nich to tzw. Tier 1 elitarna jednostka antyterrorystyczna, realizująca rozkazy samego National Command Authority - amerykańskiego organu składającego się z prezydenta USA i sekretarza obrony narodowej, zobligowanego do podejmowania najważniejszych decyzji strategicznych - np. w kwestii rozpoczęcia ataku nuklearnego. Jako żołnierze Tier 1 przeprowadzamy ciche i precyzyjne operacje głęboko na terytorium wroga. Drugi oddział, którego członkami przyjdzie nam pokierować to U.S. Rangers. Jednostki te działają niczym młot bojowy i nie zawracają sobie głowy jakimikolwiek subtelnościami. Działają ostro i nie odpuszczają, nim nie zmiotą celów z powierzchni ziemi. Na przemian wcielanie się w żołnierzy dwóch tak odmiennych oddziałów zapewnia różnorodność doznań.

W produkcji bierzemy udział w zakrojonych na szeroką skalę specjalnych operacjach militarnych, wzorowanych na autentycznych wydarzeniach. Przez cały proces produkcyjny gry twórcy mogli liczyć na aktywne wsparcie ze strony społeczności U.S. Special Operations Community, co zapewnia odpowiednią wiarygodność ukazywanych wydarzeń. Gracz ma możliwość m.in. pojeździć quadem, bombardować pozycje wroga przy pomocy samolotów bezzałogowych czy prowadzić ostrzał z pokładu helikoptera.

Oprócz kampanii dla pojedynczego gracza oraz przygotowanego przez studio DICE multiplayera, w grze został również umieszczony tryb zwany Tier 1. Polega on na ponownym przechodzeniu zaliczonych już wcześniej poziomów, ale tym razem z ograniczeniem czasowym. Na zaliczenie każdego etapu mamy określoną liczbę minut, a po ich upływie misja kończy się niepowodzeniem. Gracz ma jednak możliwość zatrzymania licznika, poprzez trafianie w głowę przeciwników, zabijanie wrogów w walce wręcz lub wysadzanie ich przy pomocy granatów. Tryb ten wymaga połączenia z Internetem, gdyż w sieci automatycznie tworzone są rankingi najlepszych wyników.

Medal of Honor korzysta z dwóch silników graficznych. Kampania dla pojedynczego gracza opracowana została o technologii Unreal Engine 3.0, podczas gdy tryb multiplayer działana znanym z *Battlefield: Bad Company 2* silniku Frostbite.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=Ypq42OTZZvI>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **2-24**