

Link do produktu: <https://www.it7.pl/medal-of-honor-wojna-w-europie-p-31.html>

MEDAL OF HONOR WOJNA W EUROPIE

Cena	20,00 zł
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	PS2-GU0151
Producent	Brak

Opis produktu

Medal of Honor: European Assault to kolejna odsłona popularnego na konsolach cyklu strzelanek pierwszoosobowych (gier akcji/FPP), w którym wydarzenia rozgrywane są na frontach II Wojny Światowej. Tym razem graczy wcielają się w rolę Williama Holta - żołnierza, który został wybrany przez samego szefa Office of Strategic Services, niejakiego Williama „Wild Billa” Donovana, do wykonania szeregu misji specjalnych jako dowódca nowo utworzonego oddziału. To właśnie z perspektywy tego żołnierza poznamy przebieg czterech największych bitew burzliwego okresu wojny (St. Nazier we Francji, boje w Afryce Północnej, pod Stalingradem i w Ardenach).

Do przejścia przygotowano cztery kampanie składające się w sumie z 12 scenariuszów. W każdej misji dowództwo wyznacza graczemu do wykonania szereg różnych zadań, które ogólnie można podzielić na: główne (konieczne do ukończenia danej kampanii), poboczne i bonusowe (opcjonalne). Dodatkowe starania w grze procentują nie tylko większą ilością frajdy płynącej z rozgrywki, ale także specjalnymi bonusami w postaci odkrycia nowych rodzajów broni (ogólnie 35 typów, od karabinów do wyrzutni rakiet), czy tajnych map. Podczas rywalizacji naszym kompanom wydajemy proste polecenia (wracaj, atakuj), co wprowadza do gry niewielkie elementy taktyczne.

Warto zwrócić uwagę na zaimplementowanie tzw. Rally Mode, jaki powstał przy współpracy z weteranem II WŚ, kapitanem Dalem Dye'm (konsultantem odnośnie realizmu zmagania). Otóż każdy, ponadprzeciętny wyczyn gracza na polu walki (ratowanie kolegów, headshoty, serie celnych strzałów, itp.) zostanie nagrodzone przyznaniem puli punktów, których odpowiednia ilość powoduje aktywowanie specjalnego trybu. Na ekranie pojawiają się wtedy specjalne filtry i efekty graficzne, prowadzony żołnierz staje się nieśmiertelny, może zabijać oponentów jednym strzałem i poruszać się szybciej, niż pozostali. Dość podobny efekt, tyle, że działający w przeciwną stronę, pojawia się, jeśli gracz zbyt nieostrożnie, daliśmy się trafić, czy staliśmy zbyt blisko strzelającego czołgu - ogłuszenie czy rana powodują bowiem zmniejszenie naszych możliwości bojowych, spowalniają ruchy, etc.

Oprawa wizualna *Medal of Honor: European Assault* przywodzi na myśl poprzednie odsłony serii, jednak silnik graficzny uległ znacznym modyfikacjom i usprawnieniom. Podczas rozgrywki możemy uświadczyc nawet do pięćdziesięciu żołnierzy jednocześnie przebiegających na ekranie telewizora, lokacje są ciekawsze i o wiele bardziej zróżnicowane (budynki, otwarta przestrzeń). Za fizykę otoczenia odpowiada tutaj silnik Havok Physics 2.0 - w ferworze walki można zaobserwować takie ciekawostki jak chociażby wystrzelenie granatu z ręki wroga, zanim ten zdolał go wyrzucić, czy odkopywanie granatów nogą, zanim zdążył upaść na ziemię. Dźwięk w grze został zapisany w systemie Dolby Surround Pro Logic II i sugestywnie buduje klimat (dynamiczne kompozycje muzyczne, odgłosy pola walki, wybuchy, wystrzały). W porównaniu do poprzedniej części, twórcy zrezygnowali z opcji multiplayer w sieci Internet, na osłode pozostawiając jedynie split-screen dla maksymalnie 4 graczy.

Film: http://www.youtube.com/v/87_qNSyfwQY%26hl=en%26fs=

Stan: **UŻYWANA**

Wersja językowa: **ANGIELSKI**

Multiplayer: **TAK**