



MEDIEVIL

Cena brutto	65,00 zł
Cena netto	65,00 zł
Numer katalogowy	PS4-GU0337
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

MediEvil to kompleksowy [remake](#) przygodowej [gry akcji](#) z elementami [slashera](#), która zadebiutowała na konsoli PlayStation w 1998 roku. Za opracowaniem tego tytułu stoją studia Other Ocean Interactive (znane z takich produkcji, jak [Ultimate Mortal Kombat](#) i [Yu-Gi-Oh! Legacy of the Duelist](#)) oraz Digital Eclipse (w którego portfolio można znaleźć między innymi kompilację [Street Fighter: 30th Anniversary Collection](#)).

Fabula

W 1286 roku królestwo Gallowmere, którego władcą był król Peregrin, zostało zaatakowane przez armię nieumarłych pod dowództwem czarnoksiężnika Zaroka. W trakcie pierwszej szarży królewskich wojsk rycerz Daniel Fortesque został zabity strzałą z łuku. **Po wygranej potyczce władca postanowił jednak zataić ten fakt, obwołać swojego podopiecznego bohaterem i pośmiertnie uhonorować go tytułem szlacheckim.**

Sto lat później Zarok powrócił, wskrzeszając swoich nieumarłych żołnierzy, by raz jeszcze pomaszerowali na Gallowmere. **Nieświadomie przywrócił do życia również sir Daniela, który pod postacią szkieletu pozbawionego oka i żuchwy postanawia zmaść plamę na honorze i dokonać zemsty na swoich zabójcach.**

Mechanika

Podobnie jak w oryginale z 1998 roku, w *MediEvil* akcję ukazano z perspektywy trzeciej osoby ([TPP](#)). **W trakcie zabawy przemierzamy zróżnicowane lokacje, walczymy z zastępami przeciwników i realizujemy zadania popychające opowieść do przodu.** Sir Daniel Fortesque otrzymuje dostęp do rozmaitych narzędzi mordu (jak choćby miecze czy łuki), a także do tarczy chroniącej go przed obrażeniami (co ciekawe, jako szkielet, bohater może wykorzystywać w charakterze broni własne ramię). Ponadto w trakcie swoich wojaży protagonista zbiera rozmaite skarby, które może wymieniać na przydatne elementy wyposażenia. **Na każdym etapie na zdobycie czeka również specjalny kielich, dzięki któremu rycerz może spotykać się z legendarnymi herosami i odbierać od nich cenne nagrody.**

Kwestie techniczne

Opisywany tutaj remake gry *MediEvil* przygotowano całkowicie od zera. **Producenci nie tylko dostosowali sterowanie do współczesnych standardów, lecz także zadbali o grafikę wysokiej jakości oraz zupełnie nową warstwę audio.** Na PlayStation 4 Pro produkcja działa w [rozdzielczości 4K](#).