

Link do produktu: <https://www.it7.pl/metal-gear-solid-4-guns-of-the-patriots-p-344.html>

METAL GEAR SOLID 4: GUNS OF THE PATRIOTS

Cena brutto	89,00 zł
Cena netto	89,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	PS3-GU0041
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Metal Gear Solid 4: Guns of the Patriots to kolejna część bestsellerowego cyklu gier akcji, wywodzącego się z drugiej połowy lat osiemdziesiątych XX wieku. Jest to zarazem pierwsza odsłona wspomnianej serii, przygotowana z myślą o konsoli Sony PlayStation 3 – „czwórka” demonstruje zaiste ogromny potencjał owej platformy w dziedzinie generowania wyśmienicie wyglądającej grafiki w trzech wymiarach. Widowiskowa oprawa wizualna stanowi jeden z naczynnych atutów omawianego produktu, prezentując się nawet nie tyle realistycznie, co naturalnie.

Hideo Kojima wraz ze swoją ekipą utalentowanych developerów zdecydował się na ponowne obsadzenie w głównej roli sprawdzonego Solid Snake’a, który powraca na pierwszy plan pocokolwiek udanym występie Naked Snake’a (późniejszego Big Bossa) w *Metal Gear Solid 3: Snake Eater* i niezbyt przekonującym debiucie Raidena w *Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty*. Wzwiązku z eksperymentami genetycznymi, jakie miały miejsce w trakcie operacji na wyspie Shadow Moses (*Metal Gear Solid*), „Wąż” się zestarzał. Prezentuje teraz siwą, aczkolwiek wciąż gęstą czuprynę oraz srebrzysty wąs, dyskretnie zmarszczki etc. Rzecz jasna nadal nosi bojowy kombinezon i charakterystyczną opaskę na czole, ale z powodu zmian w organizmie często traci siły – m.in. momentami dopada go spazmatyczny kaszel, uniemożliwiający skuteczne działania na polu walki (przydaje się wtedy lekarstwo, aplikowane za pomocą strzykawki).

Główny bohater jak zwykle dysponuje obszernym arsenałem militarnym, a ponadto wyposażono go w specjalne urządzenie, zakładane na jedno oko i nazwane Solid Eye System. Sprzęt ten pozwala na dokonywanie dokładnej analizy otoczenia, czyli pokazywanie wykresu taktycznego itp. Oczywiście w nerwowych chwilach Snake uspokoja się przypalając nieodłącznego papierosa, natomiast naukowiec Otacon służy pomocną dłoń w pozornie beznadziejnych sytuacjach. Kryzysowe momenty zdarzają się nierzadko, gdyż autorzy wprowadzili serię *Metal Gear Solid* w zupełnie nowy wymiar – po penetrowaniu lasów w *MGS3* przyszedł bowiem czas na miejską dżunglę, chociaż nie zaludnioną przez zwykłych obywateli, lecz nieustannie patrolowaną przez uzbrojonych po zęby żołnierzy w towarzystwie niebezpiecznych maszyn kroczących. Developerzy z Konami zaimplementowali tak zaawansowany system Sztucznej Inteligencji wirtualnych przeciwników, że dzięki wykonywaniu odpowiednich działań można nawet przestraszyć wrogich żołdaków.

Film: <http://www.youtube.com/watch?v=ummploggyBM>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja Językowa: **ANGIELSKA**

Multiplayer: **TAK**