



METRO 2033

Cena brutto	45,00 zł
Cena netto	45,00 zł
Dostępność	Dostępny
Numer katalogowy	X360-GU0135
Producent	IT7 Mateusz Szultka

Opis produktu

Metro 2033 to strzelanina osadzona w stosunkowo niedalekiej przyszłości. Fabuła opowiada o nuklearnej apokalipsie, wskutek której ludność wszystkich miast uległa anihilacji, zaś same środowisko doświadczyło potężnego napromieniowania i nieprawdopodobnej degradacji. Ocalała jedynie kilkudziesiętna garstka ludzi, która akurat w momencie apokalipsy znajdowała się w moskiewskim metrze, największym w historii schronie przeciwoatomowym.

Społeczność, egzystująca na terenie rosyjskiego metra, z pewnością nie ma łatwego życia. Nie brakuje co prawda czystej wody oraz tlenu (dzięki skonstruowanym systemom oczyszczania), elektryczności (generatory prądotwórcze), a nawet żywności produkowanej w podziemnych farmach, ale wszystko to nie zmienia jednak faktu, iż epoka dominacji człowieka nad Ziemią odeszła do historii. Żyjące na powierzchni zwierzęta uległy bowiem różnego rodzaju mutacjom, stając się bardzo groźnymi monstrami. Towarzystwo te organizmy z powierzchni pewnego razu zaczęły nękać mieszkańców północnej strefy schronu, zwanej VDNH. Z czasem ich ataki stały się coraz groźniejsze, a zwarta defensywa, zorganizowana przez mieszkańców tej części obiektu, z czasem została silnie przetrzebiona. Gracz rozpoczyna rozgrywkę od przejęcia kontroli nad jednym z młodych mieszkańców VDNH, który ma za zadanie przedostać się do legendarnego Polis, centralnej części metra, powiadomić tamtejszych mieszkańców o zbliżającym się niebezpieczeństwie i jednocześnie poprosić o wsparcie nadwątlonych linii obrony. Oczywiście podróż do serca schronu nie jest usłana fiołkami, nie wspominając już o różach – na każdym kroku czyhają bowiem niebezpieczeństwa, gwarantujące potencjalnemu graczowi nieprzerwaną szybką akcję w podziemnych tunelach moskiewskich. Na swej drodze napotkamy wiele różnego rodzaju ekwipunku, w tym broni i gadżetów ułatwiających przeżycie w niebezpiecznym środowisku.

Kilukrotnie gracz może również spróbować swoich sił w skradaniu i zamiast szarży na stanowiska wroga, przyciąć się korzystając z osłony ciemności po cichu eliminować kolejnych przeciwników. Przyjęcie odpowiedniej taktyki ma czysto ekonomiczne konsekwencje – naboje pełnią bowiem w grze rolę waluty, więc jeśli nasz styl gry wymaga od nas pochłaniania całych ton amunicji, musimy się liczyć z koniecznością zdobycia odpowiedniej ilości funduszy.

Wrażenie robi wizualizacja podziemnych enklaw – są one pełne zajmujących się swoimi sprawami ludzi, z którymi jednak ze względu na wielkość nie można nawiązać żadnego kontaktu.

Opowiadana w grze historia jest całkowicie liniowa i podporządkowana setkom skryptów. Na uwagę zasługują różnego rodzaju anomalie – bohatera gry na przykład co jakiś czas nawiedzają dziwnie wizje.

Program wykorzystuje autorski silnik 4A-Engine, pozwalający na uzyskanie ładnej grafiki na konsolach Xbox 360 i PlayStation 3.

Film: <http://www.youtube.com/v/ywgqrOop148%26hl=en%26fs=>

Stan: **UŻYWANA**

Wersja językowa: **ANGIELSKA**

Multiplayer: **NIE**